

BUT Science et Génie des Matériaux Métiers de l'Ingénierie des matériaux et des produits

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

UNIVERSITE DE PAU ET DES
PAYS DE L'ADOUR
Service Alternance - DFTLV
05.59.40.78.88
alternance@univ-pau.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarie(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Dossier
Entretien

Niveau d'entrée requis :

Niveau 4 : Baccalauréat (Niveau 4 européen)

Conditions d'accès :

En 1ère année de BUT : Admission sur dossier (notes et appréciations du lycée, lettre de motivation) via Parcoursup Les candidats sont ensuite convoqués à un entretien de motivation. En 2e ou 3e année de BUT : Les candidatures s'effectuent en ligne sur le site CandLUT.

Prérequis pédagogiques :

• Bac général (spécialités mathématiques, physique-chimie, sciences de l'ingénieur recommandées) ou technologique STI2D ou STL (spécialité physique-chimie et mathématiques recommandée). • Pour les étudiants ayant validé un bac+2 scientifique ou technique (L2, BTS, CPGE), une admission est possible en 2e ou 3e année, après étude du dossier. • Validation des acquis professionnels (VAP)

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Proposé par l'IUT des Pays de l'Adour, le Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) en Science et Génie des Matériaux forme, en 3 ans, des techniciens supérieurs généralistes dans le domaine des matériaux : matériaux métalliques, polymères, verres, céramiques, bois, composites dont composites à base de bois et agro-matériaux. A la fois scientifique et technologique, cette formation vous permettra d'acquérir des connaissances pour comprendre le comportement des matériaux durant leur transformation et leur utilisation. Elle vous permettra également d'être formés sur les procédés de caractérisation et de mise en œuvre des principaux matériaux. En choisissant le parcours "Métiers de l'Ingénierie des matériaux et des produits", le diplômé pourra intégrer des équipes de recherche et développement, des ateliers de fabrication ou encore des bureaux d'études. Il contribuera à mettre en place une démarche allant de la sélection et la conception des matériaux jusqu'à la réalisation du produit dans un contexte de développement durable. Compétences visées : - Élaborer des matériaux - Éco-concevoir : du matériau au produit - Mettre en forme les matériaux - Caractériser des matériaux et des produits - Développer un produit de la conception à la réalisation

Contenu et modalités d'organisation

Modules scientifiques : • Structure de la matière • Physique appliquée • Résistance des matériaux • Transferts thermiques • Mécanique
Modules matériaux : • Métaux • Polymères • Céramiques et verres • Agro-matériaux et matériaux bio-sourcés • Composites Outils professionnels • Dessin technique - CAO - DAO • Éco-conception • Conduite de projet • Démarche qualité • Développement durable Matières transversales • Anglais • Expression - Communication • Mathématiques • Projet personnel et professionnel • Portfolio Parcours ingénierie • Contrôle non destructif des pièces • Conception d'un produit • Cycle de vie d'un produit ou d'un matériau • Industrialisation d'un produit • Simulation numérique

Parcours de formation personnalisable ? Oui Type de parcours Non renseigné

Validation(s) Visée(s)

BUT spécialité science et génie des matériaux parcours métiers de l'ingénierie des matériaux et des produits - Niveau 6 : Licence, licence professionnelle, BUT (Niveau 6 européen)

Et après ?

Suite de parcours

Métiers : technicien en laboratoire, bureau d'études, bureau des méthodes ou production, en contrôle des matériaux, qualité, relation clientèle
Poursuite d'études (sous réserve d'admission) : masters, écoles d'ingénieurs

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00648087	du 01/09/2026 au 31/08/2028	Mont-de- Marsan (40)	UNIVERSITE DE PAU ET DES PAYS DE L'ADOUR		Non éligible	