

BUT Informatique Parcours Intégration d'applications et management du système d'information

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

UNIVERSITE DE PAU ET DES PAYS DE L'ADOUR
Service Alternance - DFTLV
05.59.40.78.88
alternance@univ-pau.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarier(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Niveau 4 : Baccalauréat (Niveau 4 européen)

Conditions d'accès :

Procédure d'admission en 1re année La sélection des candidats se fait sur dossier. L'ensemble des notes et appréciations figurant sur les bulletins scolaires des classes de Première et Terminale sera pris en compte dans l'évaluation des dossiers de candidature. Pour les candidats déjà bacheliers et actuellement dans l'enseignement supérieur, les notes et appréciations des bulletins du supérieur sont également requises. Les candidats ne disposant pas d'un baccalauréat français doivent s'inscrire sur Campus France. Candidatures Les candidatures s'effectuent sur Parcoursup. Critères Cette sélection se fait en fonction des critères quantitatifs et des critères qualitatifs figurant dans le dossier de candidature : les notes des classes de Première et de Terminale avec les appréciations des professeurs, toutes les notes des différentes épreuves du baccalauréat, le parcours éventuel post-bac (avec les bulletins de notes et appréciations éventuelles correspondants), la fiche avenir, une lettre de motivation (projet de formation motivé), les activités et centres d'intérêt. Possibilité de passerelle entrante en BUT2 ou en BUT3 en fonction des places disponibles, les dossiers sont à déposer sur candiUT (Licence Universitaire L2/L3 ou écoles d'ingénieurs) ou Campus France pour les étudiants à l'étranger.

Prérequis pédagogiques :

Candidatures par ParcoursSup en BUT ouvertes aux bacs généraux à dominante scientifique et aux bacs technologiques (en particulier BAC STI2D option SIN)

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Proposé par l'IUT Bayonne Pays Basque, le BUT informatique est un diplôme de grade licence qui prépare aux métiers de l'informatique tout en répondant aux exigences des entreprises : il forme au métier de concepteur-développeur d'applications, avec une adaptation locale marquée autour de l'éco-conception logicielle (Green IT). L'étudiant en BUT Informatique devra valider les 6 compétences suivantes : C1 - Réaliser un développement d'application C2 - Optimiser des applications C3 - Administrer des systèmes informatiques communicants complexes C4 - Gérer des données de l'information C5 - Conduire un projet C6 - Collaborer au sein d'une équipe informatique Approfondissement des compétences : conception logicielle, gestion de projet, cyber sécurité, intégration web, frameworks, ergonomie, compléments SI, éco-conception logicielle.

Contenu et modalités d'organisation

La formation se déroule En 3 ans (6 semestres). Un rythme soutenu de cours ou ressources pour lesquels la présence obligatoire (et contrôlée) alliant cours magistraux, travaux dirigés et travaux pratiques Des projets structurants (Situations d'Apprentissage et d'Evaluation ou SAÉ). Un portfolio (support numérique) permettant le suivi du travail tout au long des études avec 3 vues : étudiant, enseignant et entreprise. Deux périodes de stage (22 à 26 semaines réparties sur la 2e et 3e année). L'alternance est possible dès la deuxième année. Projets informatiques : Analyse, conception, développement et gestion de projet pour mettre en œuvre une application informatique de A à Z (applications web ou mobiles, progiciels...). Matières complémentaires à l'informatique : Anglais, Mathématiques, Communication, Gestion et Économie, Droit. Enseignements en informatique Algorithmique et programmation Méthodologies et techniques de construction de programmes : C, C++, Java Compréhension des paradigmes de programmation (procédurale, objet, fonctionnelle...) Utilisation de techniques algorithmiques adaptées pour des problèmes complexes Développement Web Développement mobile Architectures et techniques côté client et côté serveur : PHP, HTML, CSS, Javascript, Android, Frameworks (Symfony, Laravel, Angular, JS, Bootstrap)... Architecture, système et réseaux Utilisation, Mise en place (installation et configuration) Administration de systèmes et de réseaux, Développement d'applications communicantes sécurisées Virtualisation... Bases de données Conception et manipulation de bases de données relationnelles (SQL) Restitution et visualisation des données, Intégrité et sécurité des données Ouverture noSQL Administration de bases de données (Oracle, MySQL)... Génie logiciel Méthodologies d'analyse et de conception de systèmes d'information (UML, MERISE), Agilité (Scrum), Interfaces et interactions homme-machine (IHM), Maintenance et qualité du logiciel (tests, bonnes pratiques de programmation, gestion de projet)... etc. Le parcours IAMSI est centré utilisateur et tourné vers le SI (PGI/ERP Odoo) avec un focus vers les applications et sites Web (avec WordPress).

...
Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné**

Validation(s) Visée(s)

BUT spécialité informatique parcours intégration d'applications et management du système d'information - Niveau 6 : Licence, licence professionnelle, BUT (Niveau 6 européen)

Et après ?

Suite de parcours

Débouchés professionnels : Intégrateur fonctionnel et intégrateur technique ; Intégrateur ou paramétrateur de progiciels ; Intégrateur ou gestionnaire d'applications ; Concepteur-développeur d'applications (ERP, mobile, web, IoT...) ; Assistant chef de projet, Responsable Green IT, Product Owner, Scrum master Poursuite d'études possible (après sélection) en Master ou École d'ingénieur.

Calendrier des sessions

Numéro Carif

Dates de formation

Ville

Organisme de formation

Type d'entrée

CPF

Modalités

00647942

du 01/09/2026 au
31/08/2028

Anglet (64)

UNIVERSITE DE PAU
ET DES PAYS DE
L'ADOUR

Non
éligible

Contrat
app