

Licence mention informatique

Financement



Formation professionnelle initiale
Sous statut scolaire lycée / supérieur

Organisme responsable et contact

UNIV. BORDEAUX
05.40.00.60.00

Accès à la formation

Publics visés :

Elève sous statut scolaire

Sélection :

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Niveau 4 : Baccalauréat (Niveau 4 européen)

Conditions d'accès :

-

Prérequis pédagogiques :

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Au programme de la licence : algorithmique et programmation, systèmes et réseaux, bases de données, technologie Internet, génie logiciel, mathématiques... Au cours de la licence sont proposés des parcours comme par exemple les parcours : systèmes et réseaux, bio-informatique, informatique industrielle, MIAGE (méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises)... Les titulaires de la licence poursuivent majoritairement leurs études (master, école spécialisée, grande école...) pour se former aux métiers de l'exploitation, du développement, de la maintenance, de la programmation, de la sécurité, de l'administration des systèmes et réseaux, de la formation, de l'enseignement... Exemples de métiers le plus souvent après un bac + 5 : administrateur/trice bases de données ; administrateur/trice réseaux ; cheffe de projet informatique ; concepteur/trice de jeux vidéo ; développeur/euse ; formateur/trice ; ingénieur/e système

Contenu et modalités d'organisation

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/40116/>

Commentaires sur la durée hebdomadaire

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Mixte**

Commentaires sur la parcours personnalisable

Validation(s) Visée(s)

Licence mention informatique - Niveau 6 : Licence, licence professionnelle, BUT (Niveau 6 européen)

Et après ?

Suite de parcours

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00619393	du 01/09/2025 au 30/06/2028	Talence (33)	DÉPARTEMENT LICENCE SCIENCES ET TECHNOLOGIES		Non éligible	