

BUT génie mécanique et productique parcours simulation numérique et réalité virtuelle

Financement



Formation professionnelle initiale
Sous statut scolaire lycée / supérieur

Organisme responsable et contact

UNIV. DE POITIERS
05.49.45.30.00

Accès à la formation

Publics visés :

Elève sous statut scolaire

Sélection :

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Niveau 4 : Baccalauréat (Niveau 4 européen)

Conditions d'accès :

-

Prérequis pédagogiques :

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Diplôme national de niveau 6 (bac + 3), le BUT (bachelor universitaire de technologie) GMP (génie mécanique et productique) forme des généralistes des industries mécaniques capables d'assurer la mise sur le marché d'un produit industriel (composants et sous-ensembles intégrés, pièces mécaniques ; produits de grande consommation) depuis la conception jusqu'au développement des procédés de fabrication et d'assemblage (industrialisation), et l'organisation des lignes de production. Le programme articule des matières scientifiques et technologiques. Au menu : mathématiques appliquées, statistiques, dimensionnement des structures, mécanique, science des matériaux et informatique. La formation technologique porte sur l'ingénierie mécanique en conception de produits, les logiciels de CAO (conception assistée par ordinateur) pour le design, la production mécanique, les méthodes, la métrologie, l'électricité, l'électronique, l'électrotechnique, l'automatisme, la robotique et l'organisation du processus industriel. L'enseignement est concrétisé par des travaux pratiques sur des machines et des matériels industriels, ainsi que des réalisations (étude de prototypes, travaux de série...). En 2e année, le BUT GMP propose cinq parcours, à choisir en fonction de la compétence complémentaire que l'on souhaite acquérir : chargé d'affaires industrielles ; conception et production durables ; innovation pour l'industrie ; management de process industriel ; simulation numérique et réalité virtuelle. Le parcours simulation numérique et réalité virtuelle prépare les élèves à la mise en œuvre des outils numériques de la simulation avancée, de la réalité virtuelle et augmentée jusqu'au jeu numérique. Il permet d'exercer les métiers de concepteur-modeleur numérique, de technicien en simulation de process (usinage, automatismes...) ou d'assistant de simulation de systèmes de production. Débouchés dans les services de production des industries mécaniques et dans les bureaux d'études. Après le BUT GMP (génie mécanique et productique), les diplômés peuvent éventuellement poursuivre des études jusqu'à un bac + 5.

...

Contenu et modalités d'organisation

https://cache.media.education.gouv.fr/file/SP4-MESRI-26-5-2022/13/4/spe617_annexe10_1426134.pdf

Commentaires sur la durée hedmomadaire

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Mixte**

Commentaires sur la parcours personnalisable

Validation(s) Visée(s)

BUT spécialité génie mécanique et productique parcours simulation numérique et réalité virtuelle - Niveau 6 : Licence, licence professionnelle, BUT (Niveau 6 européen)

Et après ?

Suite de parcours

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00600888	du 01/09/2025 au 30/06/2028	Angoulême (16)	IUT		Non éligible	