

BUT Génie mécanique et productique parcours Simulation numérique et réalité virtuelle

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

UNIVERSITE DE LIMOGES
Direction de la Formation Continue et de l'apprentissage
05.55.14.90.70
dfc@unilim.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Niveau 4 : Baccalauréat (Niveau 4 européen)

Conditions d'accès :

Être détenteur d'un bac général ou technologique (STI2D) ou d'un titre admis en dispense (DAEU...) VAE, VAPP, reprise d'études, réorientation possibles Candidature sur Parcoursup pour une intégration en 1ère année de B.U.T. Candidature sur Ecandidate pour une intégration en 2e ou 3e année de B.U.T. Autres publics : contactez le service scolarité (iut-scolarite@unilim.fr) Sélection sur dossier

Prérequis pédagogiques :

Non renseigné

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Les titulaires du B.U.T. Génie Mécanique et Productique sont des généralistes des industries mécaniques quel que soit le secteur d'activité, capables d'assurer la mise sur le marché d'un nouveau produit au travers des trois premières étapes de son cycle de vie : conception pour définir le produit, industrialisation pour développer les procédés de fabrication et d'assemblage, et enfin organisation industrielle pour organiser des lignes de production. Les titulaires d'un BUT GMP exercent des fonctions d'expert métier ou manager de proximité. Pour ces deux fonctions, ils devront mettre en place des démarches de résolution et d'amélioration dans le domaine du GMP en collaborant avec les acteurs nécessaires. Les diplômés GMP du parcours Simulation numérique & réalité virtuelle peuvent assurer les missions courantes d'un technicien supérieur dans le domaine mécanique avec une préparation supplémentaire à la mise en œuvre des outils numériques de la simulation avancée, de la réalité virtuelle et augmentée jusqu'au jumeau numérique. Outre les métiers de la conception, de l'industrialisation et de l'organisation industrielle, les métiers accessibles sont assistant R&D, concepteur-modeleur numérique, technicien en simulation de process (usinage, automatismes, etc.), assistant de simulation de systèmes de production

Contenu et modalités d'organisation

Le B.U.T. est un diplôme construit sur une approche par compétences. Grâce à ce processus d'apprentissage, l'étudiant sera formé à la fois par une pédagogie par projets, des mises en situation professionnelle pour l'aider à cerner la diversité des métiers, et par un ensemble de cours magistraux, travaux dirigés et travaux pratiques pour lui offrir les supports théoriques et pratiques indispensables à son épanouissement futur. Le titulaire du B.U.T. GMP devra acquérir les compétences suivantes : Spécifier : déterminer les exigences technico-économiques industrielles à partir du besoin d'un client Développer : déterminer la solution optimale Réaliser : concrétiser la solution technique retenue Exploiter : gérer le cycle de vie du produit et du système de production A ces compétences communes acquises pendant les 3 ans de la formation s'ajoute une compétence métier : Virtualiser : virtualiser un produit mécanique ou un process, du concept au jumeau numérique, selon les besoins de l'usine du futur (Parcours Simulation numérique & réalité virtuelle) Le volume horaire réparti sur les trois années est de 2600h, dont 600h consacrées aux projets tutorés. Au moins 50% des heures sont consacrées aux enseignements pratiques et aux mises en situation professionnelle. Les enseignements sont dispensés sous la forme de : Cours magistraux (CM) - promotion complète Travaux dirigés (TD) - groupe de 26 étudiants Travaux pratiques (TP) - groupe de 13 étudiants PROJETS : Mise en pratique, par un ou plusieurs étudiants, des concepts enseignés, approfondissement d'un sujet et développement d'aptitudes en travail collaboratif autour d'une problématique professionnelle à résoudre.

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné**

Validation(s) Visée(s)

BUT spécialité génie mécanique et productique parcours simulation numérique et réalité virtuelle - Niveau 6 : Licence, licence professionnelle, BUT (Niveau 6 européen)

MON COMPTE FORMATION Éligible au CPF

Et après ?

Suite de parcours

La poursuite d'études après le B.U.T. n'est pas de droit. Les établissements d'accueil opèrent donc une sélection des candidats. ENSIL-ENSCI, école d'ingénieurs de l'Université de Limoges :spécialités Mécatronique, Matériaux, Céramique Industrielle. Écoles d'ingénieurs généralistes : ENSMA, INSA, UTC, Polytech Lille, ENIT...

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00599146	du 01/09/2025 au 31/08/2028	Limoges (87)	UNIVERSITE DE LIMOGES		MON COMPTE FORMATION	FPC