

**Financement**

Formation professionnelle initiale  
Sous statut scolaire lycée / supérieur

**Organisme responsable et contact**

LP J BREL  
05.56.06.44.17

**Accès à la formation****Publics visés :**

Élève sous statut scolaire

**Sélection :**

Dossier

**Niveau d'entrée requis :**

Niveau Préqualification (Niveau 2 européen)

**Conditions d'accès :**

-

**Prérequis pédagogiques :**

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

**Objectif de la formation**

Le bac pro optique-lunetterie forme des élèves capables de seconder l'opticien-lunetier. L'élève apprend à réaliser un examen préalable de la vision et à analyser la prescription (défaut visuel, correction nécessaire). Il acquiert les techniques de prise de mesures : mesures optométriques et mesures morphologiques. Il assimile également les techniques de préajustage et d'ajustage pour monter des lunettes. Les connaissances acquises au cours de sa formation lui permettent de vendre des équipements et des produits optiques, d'assurer le service après-vente et les éventuelles réparations. Les enseignements d'économie-gestion lui donnent les compétences pour animer un magasin, prendre part à la gestion commerciale (gestion des stocks, prévisions de vente) et à la gestion comptable et financière courante (trésorerie).

**Contenu et modalités d'organisation**

[http://eduscol.education.fr/sti/sites/eduscol.education.fr/sti/files/Referentiel\\_BP\\_OL.pdf](http://eduscol.education.fr/sti/sites/eduscol.education.fr/sti/files/Referentiel_BP_OL.pdf)

Commentaires sur la durée hebdomadaire

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Mixte**

Commentaires sur la parcours personnalisable

**Validation(s) Visée(s)**

**Bac pro optique lunetterie - Niveau 4 : Baccalauréat (Niveau 4 européen)**

**Et après ?**

Suite de parcours

**Calendrier des sessions**

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
<b>00595839</b>	du 01/09/2025 au 30/06/2028	Lormont (33)	<b>LP J BREL</b>		Non éligible	