

# Savoir installer une climatisation air|air (CLIM -01)

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

GLC ACADEMY  
Coudroy Cécile  
06.76.97.70.83  
contact@glcacademy.fr

## Accès à la formation

### Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarié(e)  
Actif(ve) non salarié(e)

### Sélection :

Entretien

### Niveau d'entrée requis :

Niveau 3 : CAP, BEP (Niveau 3 européen)

### Conditions d'accès :

Toute personne souhaitant connaître le fonctionnement de base d'une climatisation, plombier chauffagiste, électricien ou autre.

### Prérequis pédagogiques :

Savoir lire, écrire et parler le français.

### Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

- Connaître les règles de l'installation d'une climatisation - Connaître les bases du fonctionnement d'une climatisation - Savoir effectuer l'installation d'une climatisation

## Contenu et modalités d'organisation

Les bases du fonctionnement d'une climatisation Les bases de la réglementation en installation d'une climatisation. Atelier pratique : découverte des manipulations sur le cuivre (dudgeon, brasure, emboîture, cintrage). Les participants réalisent une pose complète de climatisation air/air. Évaluation finale ( note de l'installation réalisée par les participants avec remise de certificat. Questionnaire de satisfaction à chaud.

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Mixte**

## Validation(s) Visée(s)

> **Attestation de fin de formation**

## Et après ?

### Suite de parcours

Les bases de la climatisation (CLIM-02) Attestation d'aptitude à la manipulation des fluides frigorigènes, cat I (HAB-F-01) Entretien d'une climatisation (ENT-01) Dépannage d'une PAC air/air, niveau 1 (DEP-01)

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00559030	du 20/01/2025 au 31/12/2026	Mérignac (33)	GLC ACADEMY		Non éligible	