

# Formation courte Figma / Initiation design UX 56h

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

LA PISCINE  
Yoann ROUSSET  
05.79.98.00.80  
bonjour@lapiscine.pro

## Accès à la formation

### Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarié(e)  
Actif(ve) non salarié(e)

### Sélection :

Dossier  
Tests  
Entretien

### Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

### Conditions d'accès :

Logiciel Figma (dernière version en cours) à avoir

### Prérequis pédagogiques :

utilisation d'un ordinateur / Connaissance de base du web recommandée

### Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

Permettre aux participants de découvrir et maîtriser les fonctionnalités de base et intermédiaires de Figma pour concevoir leurs premières maquettes d'interface utilisateur (UI). Comprendre les principes fondamentaux de l'expérience utilisateur (UX) et apprendre à appliquer ces concepts dans la conception de produits numériques.

## Contenu et modalités d'organisation

Lien web <https://www.lapiscine.pro>  
Initiation design UX Jour 1 : Fondamentaux de l'UX et découverte des utilisateurs (3h) : Introduction à l'UX (4h) : Recherche utilisateur et création de personas Jour 2 : Analyse des besoins et parcours utilisateur (3h) : Analyse des besoins et cartes d'empathie (4h) : Création de parcours utilisateur Figma Jour 1 : Introduction à Figma et bases de la conception UI. Découverte de l'interface et des outils de base (2h) Gestion des calques et alignements (2h) Création de formes et d'éléments graphiques simples (2h) Débriefing et révision (1h) Jour 2 : Organisation des éléments et conception modulaire. Groupes, cadres et gestion de pages (2h) Styles de texte, couleurs et typographie (2h) Création de composants réutilisables (2h) Débriefing et révision (1h) Jour 3 : Prototypage interactif et transitions. Ajout de liens et interactions (2h) Animation des transitions (2h) Création d'un mini-prototype fonctionnel (2h) Débriefing et révision (1h) Jour 4 : Gestion des systèmes de design (design systems). Création d'un design system (4h) Conception des premières pages (3h) Jour 5 : Réalisation d'un projet complet en autonomie. Adaptation responsive des maquettes (3h) Finalisation du prototype interactif (4h) Jour 6 : Présentation et évaluation des projets. Consolidation de la journée précédente (1h) Préparation des livrables (2h) Présentation des projets (2h) Feedback et évaluation (2h)

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné**

## Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

## Et après ?

Suite de parcours

**Non renseigné**

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00555163	du 10/03/2025 au 19/03/2025	Mérignac (33)	LA PISCINE		Non éligible	
00556695	du 26/05/2025 au 06/06/2025	Mérignac (33)	LA PISCINE		Non éligible	
00556698	du 13/10/2025 au 22/10/2025	Mérignac (33)	LA PISCINE		Non éligible	