Ref. formation 202412289389

Titre professionnel concepteur designer UI - Cursus en alternance

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

WILD CODE SCHOOL BORDEAUX
Gala LEIBAR
09.78.45.04.38
alternance@wildcodeschool.com

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Entretien

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Avoir au moins 18 ans

Prérequis pédagogiques :

La formation UX/UI Designer en alternance s'adresse aux webdesigners ou graphistes avec une expérience ou une formation préalable, souhaitant renforcer leurs compétences. Elle permet de se perfectionner en design d'interface, maquettage avec Figma, et autres technologies, tout en appliquant ces acquis en entreprise. En raison du programme intensif, une forte motivation et un projet professionnel clair sont indispensables, complétés par : - Disposer d'un ordinateur respectant la configuration requise par Adobe. - Disposer de bases en Développement Web (HTML/CSS). - De solides bases en conception graphique et connaître les logiciels de la suite Adobe (AI, PS, InD, AE) ou équivalent. - Faire preuve d'une grande motivation, de créativité et d'un esprit d'équipe.

Contrat de professionnalisation possible ?

Oui

Objectif de la formation

Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication - Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels - Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes - Réaliser une animation pour différents supports de diffusion - Créer des supports de communication Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique - Mettre en oeuvre une stratégie webmarketing - Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe Réaliser, améliorer et animer des sites web - Intégrer des pages web - Adapter des systèmes de gestion de contenus - Optimiser en continu un site web ou une interface

Contenu et modalités d'organisation

Module 1 : Design basics - Valider la maîtrise en conception et déclinaison d'identité visuelle - Décliner une charte graphique sur différents supports grâce aux logiciels de conception graphique - Appliquer les principes du design graphique Module 2 : L'organisation produit - Compréhension des rôles, tâches et processus dans la conception d'un produit - Introduction à la vision produit et à la gestion de projet - Sensibilisation à la culture produit - Découvertes des méthodes agiles Familiarisation avec les outils de conception Module 3 : La conception centrée utilisateur Lancement du projet fil rouge - Découverte de l'UX Design, de l'approche du Design Thinking et du modèle du "Double Diamond" - Sensibilisation à la psychologie cognitive - Initiation à la recherche utilisateur, mise en place d'entretiens et synthèses - Création de personae - Découverte de l'UX mapping Identification de problèmes et besoins - Architecture de l'information et définition de parcours utilisateur Module 4 : User Interface - Identification des composants d'une interface utilisateur et des design patterns - Découverte du design d'interaction - Réalisation de prototypes sur Figma - Compréhension du design émotionnel - Conception d'interfaces accessibles - Conception et maintenance d'un design system - Création de scénario et test d'utilisabilité - Utilisation du motion design pour améliorer l'expérience utilisateur Introduction aux interfaces utilisateurs 3D Module 5 : Promouvoir un produit - L'UX dans la stratégie de contenu - Mise en place une stratégie web marketing - Définition d'une stratégie social media - Optimisation du référencement - Conception de landing page - Réalisation d'une newsletter Module 6 : Design implementation - Connaissance des fondamentaux du web et découvert des langages HTML,CSS et Javascript - Introduction aux CMS Construction d'un MVP grâce aux outils no-code - Compréhension d'une documentation - Collaborer efficacement avec les équipes du Développement Module 7 : Certification - Finalisation du projet et de son portfolio. - Analyser les tendances et évolution du marché - Préparation au titre professionnel - Passage du titre professionnel "Concepteur Designer UI".

…

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours ***Non renseigné***

Validation(s) Visée(s)

Titre professionnel concepteur designer UI - *Niveau 6 : Licence, licence professionnelle, BUT (Niveau 6 européen)*

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00553075	du 17/03/2025 au 22/05/2026	Bordeaux (33)	WILD CODE SCHOOL BORDEAUX		Non éligible	Contrat pro
00579594	du 29/09/2025 au 27/11/2026	Bordeaux (33)	WILD CODE SCHOOL BORDEAUX		Non éligible	Contrat pro

00579595	du 29/09/2025 au 27/11/2026	Bordeaux (33)	**WILD CODE SCHOOL BORDEAUX**	Non éligible	Contrat app