

Concepteur, conceptrice, développeur, développeuse d'applications (TP)

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

WILD CODE SCHOOL BORDEAUX
Jérémy Guédé
06.58.36.47.84
bordeaux.admin@wildcodeschool.com

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Tests
Entretien
Information collective

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Les pré-requis obligatoires liés à cette composante seront précisés et détaillés dans la réponse de l'organisme de formation.

Prérequis pédagogiques :

Aucun pré-requis technique. Avoir l'envie de devenir Concepteur Développeur d'Applications.

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

La présente consultation cible des actions devant répondre aux besoins en compétences des entreprises, et en qualification des publics afin de faciliter l'insertion professionnelle et le retour à l'emploi durable.

Contenu et modalités d'organisation

Remise à niveau préparatoire - Mise à niveau globale Renforcement sur les notions de base et connaissances professionnelles Présentation du fonctionnement d'un système d'exploitation type Linux Présentation du fonctionnement d'un navigateur WebPrise en main d'un IDE (Visual Studio Code) Prise en main d'un outil de versionning (Git) et de diffusion de code (GitHub) Apprentissage des fondamentaux du développement web : HTML, CSS, Javascript Approche logique : maîtriser la notion approche logique : maîtriser la notion d'algorithme, maîtriser le raisonnement logique - 105 h Développement d'un frontend: Création d'interface utilisateur - Savoir maquetter une application Développer une interface utilisateur et des composants d'accès aux données (appel d'API) Travailler en équipe en suivant une méthodologie agileMaquetter une application : besoins clients et utilisateurs, backlog, planification tâches, architecture et wireframes S'initier aux enjeux de l'accessibilité et du design adaptatif Développer une interface utilisateur desktop : HTML/ CSS Développer une application front-end : Javascript, React Faire appel à une API externe pour récupérer des informations distantes - 245 h Développement d'un backend: Gestion des données d'une application - Concevoir et schématiser une base de données relationnelles Mettre en place une base de données Requêtage SQL basiques et avancés Comprendre une base de données existante Comprendre et appliquer la norme RESTComprendre le design pattern MVC Mettre en place un pattern MVC au sein d'une application backend: Express Concevoir des middlewares afin d'ajouter des fonctionnalités à une application - 210 h Sensibilisation à la sécurité et à l'authentification - Comprendre les injections SQL, failles XSS et CSRF Découvrir les contre-mesures logicielles à intégrer dans toute application Web Comprendre ce que sont une session et un JWT Mettre en place des middlewares d'authentification - 105 h Tests - Greffer des tests unitaires sur une application fullstack existante Créer une application basique à partir de tests unitaires en lieu et place de spécifications Installer et configurer un outil de tests d'intégration Écrire et

Parcours de formation personnalisable ? Oui Non Type de parcours **Non renseigné**

Validation(s) Visée(s)

Titre professionnel concepteur développeur d'applications - Niveau 6 : Licence, licence professionnelle, BUT (Niveau 6 européen)

MON COMPTE FORMATION Éligible au CPF

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

| Numéro Carif | Dates de formation | Ville | Organisme de formation | Type d'entrée | CPF | Modalités |
|-----------------|--------------------------------|-------------------------------|---------------------------------|------------------|----------------------------|-----------|
| 00532885 | du 24/02/2025 au 13/02/2026 | L'Isle- d'Espagnac (16) | WILD CODE SCHOOL BORDEAUX | | MON COMPTE FORMATION | FPC |