

# Expert en Développement Logiciel - Mastère Game Programmer

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

BORDEAUX YNOV CAMPUS  
Juliana FILIZOLA  
05.56.90.00.10  
juliana.filizola@ynov.com

## Accès à la formation

### Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarié(e)  
Actif(ve) non salarié(e)

### Sélection :

Dossier  
Entretien

### Niveau d'entrée requis :

Niveau 5 : DEUG, BTS, DUT, DEUST  
(Niveau 5 européen)

### Conditions d'accès :

/

### Prérequis pédagogiques :

Être titulaire d'un titre ou diplôme de niveau 5 validé dans le domaine de l'informatique OU Être titulaire d'un titre ou diplôme de niveau 4 et avoir validé les 2 premières années d'une formation visant un titre ou diplôme de niveau 6 ou supérieur dans le domaine de l'informatique

### Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

Cadrer un projet de développement d'applications logicielles Concevoir et développer des applications logicielles Coordonner et piloter un projet de développement d'applications logicielles Maintenir l'application logicielle en condition opérationnelle

## Contenu et modalités d'organisation

1ère année Game Programming Développement Jeux 2D – Développement Jeux 3D – Développement sur moteur Unity – Développement sur moteur Unreal Engine Base de données Administration BDD – NoSQL (Not Only SQL) Gestion du SI DevOps – Management d'Équipe – Communication en public Mise en situation professionnelle YDAYS - Challenge 48h - Projet professionnel • Réalisez un projet en équipe pluridisciplinaire • Réalisez une production dans un temps imparti selon un cahier des charges • Dressez un bilan personnel et professionnel 2ème année 3 majeures obligatoires Programmation, Machine Learning, Architecture et administration des bases de données 3 mineures obligatoires Méthodologie de tests, Gestion de projet, Pilotage de la stratégie SI 3ème année 3 majeures obligatoires Big Data, Deep Learning, Architectures distribuées 1 mineure obligatoire Outils ETL 2 électives au choix Accessibilité, Green IT, LowCode/ NoCode, Blockchain, Culture & marché de l'IA, Agilité en entreprise, Programmer son chatbot... 2ème et 3ème année Projets et apprentissage par la pratique Projets interdisciplinaires avec une mise en situation réel de l'entreprise : Les Ydays • Pédagogie orientée autour de la pratique • Modules de cours évalués par des projets pratiques et soutenue devant des jurys • Plateforme d'Anglais moderne et intuitive • L'IA au cœur de notre pédagogie

Parcours de formation personnalisable ?  Oui  Type de parcours  Non renseigné

## Validation(s) Visée(s)

**Expert en développement logiciel - Niveau 7 : Master, diplôme d'études approfondies, diplôme d'études supérieures spécialisées, diplôme d'ingénieur (Niveau 7 européen)**

## Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00509875	du 01/10/2025 au 22/09/2028	Le Bouscat (33)	BORDEAUX YNOV CAMPUS		Non éligible	