

Unity : Développement d'applications 3D

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

DAWAN
GAYE Fatoumata
09.72.37.73.73
carif-aquitaine@dawan.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Non renseigné

Prérequis pédagogiques :

Notions de bases en programmation orientée objet, maîtrise d'un logiciel de modélisation 3D.

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Développer des applications créatives basées sur un rendu 3D temps réel (visualisation architecturale temps réel, installations artistiques, jeux vidéo, serious game, applications interactives, visualisation de données, etc).

Contenu et modalités d'organisation

Introduction Notions fondamentales Présentation de l'interface de Unity La création de projet 3D avec Unity Les modèles 3D Les Shaders et matériaux Les textures Caméra Eclairage La physique 1 - Le RigidBody3D 2 - Les Colliders Les Prefabs Audio Programmation (C#) Les interfaces utilisateur Les Scènes Compilation Mise en pratique

Parcours de formation personnalisable ?

Oui

Type de parcours

Non renseigné

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00508071	du 01/09/2024 au 31/12/2025	Bordeaux (33)	DAWAN		Non éligible	
00508072	du 01/09/2024 au 31/12/2025	Bordeaux (33)	DAWAN		Non éligible	