

Financement



Formation professionnelle continue
Programme régional de formation
(PRF SUB)

N° de marché :36091220

Organisme responsable et contact

CHAMBRE DE COMMERCE ET
D'INDUSTRIE TERRITORIALE DE
LA CHARENTE - ECOLE DES
METIERS DU CINEMA D'ANIMA
Guillaume GEMOT
05.45.93.60.74
ggemot@angouleme-emca.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarie(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Inscription directe ou par un conseiller
en insertion professionnelle
Information collective

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Avoir une prescription, auto-positionnement et
selon modalités de recrutement de
l'organisme de formation.

Prérequis pédagogiques :

Aucun pré-requis pédagogiques attendus.

Contrat de
professionnalisation
possible ?

Non

Objectif de la formation

Répondre aux besoins émergents et croissants dans le secteur de la création de la bande dessinée numérique "le webtoon" grâce à une formation aux outils et à la narration spécifiques au Webtoon.

Contenu et modalités d'organisation

CREER DES EPISODES DE WEBTOONS - (1) Planning : conception, création de l'univers, de l'histoire et des personnages - (2) Storyboard : création des storyboards des 3 premiers épisodes - (3) Sketch et dessin : sketch puis dessin du 1er épisode - (4) Colorisation : colorisation du 1er épisode - (5) Post-production : finalisation du 1er épisode - MAITRISER CLIP STUDIO PAINT - (1) Présentation et installation : installer et configurer Clip Studio Paint, maîtriser l'interface et les commandes par défaut... - (2) Comprendre et utiliser les outils de base - (3) Comprendre et utiliser les couches vectorielles(4) Créer les bulles et des effets sonores : savoir utiliser l'outil Story Editor(5) Comprendre et utiliser les outils de règles : savoir utiliser l'outil Layer Transformation - (6) Apprendre la production 3D : savoir utiliser l'outil Custom Drawing - (7) Maîtriser ses propres créations et apprendre les techniques de pointe utilisées par les professionnels du secteur - MAITRISER SKETCHUP - (1) Présentation et installation : installer et configurer SketchUp, maîtriser l'interface et les commandes par défaut, comprendre l'interface et savoir utiliser les raccourcis - (2) Ruby : installer Ruby et savoir l'utiliser pour fabriquer des accessoires simples (table, tasse, téléphone portable, etc)(3) Créer des objets complexes : école, bureau, etc - (4) Savoir utiliser SketchUp pour la création de webtoons -

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Mixte**

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00498947	du 16/09/2024 au 15/12/2024	Angoulême (16)	CHAMBRE DE COMMERCE ET D'INDUSTRIE TERRITORIALE DE LA CHARENTE - ECOLE DES METIERS DU CINEMA D'ANIMA		Non éligible	