

Découverte Métier Testeur Jeux Vidéo

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

SIMPLON.CO - MONTREUIL
Meekel Solenn
06.06.06.06.06
smeekeel@simpron.co

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Inscription obligatoire par un conseiller en insertion professionnelle
Entretien
Inscription directe ou par un conseiller en insertion professionnelle
Information collective

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Votre profil Que vous soyez en reconversion, jeune diplômé ou déjà professionnel du secteur, cette formation vous est ouverte pour faire carrière dans la tech.

Prérequis pédagogiques :

Une très forte motivation, à démontrer lors de la candidature - Curiosité et créativité, avec une bonne capacité d'expression à l'oral et à l'écrit - Vouloir travailler en équipe et collaborer autour de projets communs - Vouloir vous investir dans un parcours de formation intense - Vous savez travailler avec un ordinateur : navigation web, envoi et réception e-mail, utilisation des outils bureautiques, etc. - Vous connaissez les principaux métiers et domaines du numérique

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Attiré.e par un métier dans le domaine des Jeux vidéos et par le test, vous souhaitez vous former et monter en compétence ? Rejoignez-nous et devenez un Testeur jeu vidéo Q/A. Cette formation de 8 semaines vous permettra d'acquérir toutes les principales compétences d'un Testeur de jeu vidéo et de mettre un pied dans l'univers et les métiers associés au Jeu vidéo. Vous serez également certifié.e ISTQB sur le Test Logiciel, certification reconnue professionnellement. Le QA testeur (pour assurance qualité) tient un rôle prépondérant puisqu'il va tester de bout en bout le jeu avant sa commercialisation. A lui d'identifier les anomalies et incohérences, puis d'en proposer les corrections.

Contenu et modalités d'organisation

Phase 1 - La prairie Vous découvrez l'activité professionnelle et les compétences visées par la formation Vous expérimentez la pédagogie active de Simpron et faites connaissance avec vos co-apprenant.es Vous concevez et créez votre premier petit jeu vidéo en équipe pendant la Game Jam Phase 2 - Exécuter différents types de test, sur les jeux créés pendant la Game Jam Vous serez repositionnés sur un rôle de QA testeur. Vous allez pour cela organiser les phases de test et réaliser les tests des jeux des autres équipes réalisés pendant la Game Jam. Phase 3 - Créer des tests variés, à différents niveaux, en suivant des méthodes adaptées Durant cette phase 3, vous serez positionné petit à petit dans des situations de préparation et conception des tests. Il s'agira par exemple : adapter / réévaluer un plan de test suite à une évolution de l'organisation de la production compléter des suites de tests en employant des méthodes adaptées identifier les opportunités et les inconvénients de l'automatisation des tests dans des scénarios donnés. Phase 4 - Participer au pilotage de l'activité de test et concevoir des tests plus avancés Cette phase 4 s'inscrit dans une continuité tout en introduisant les enjeux de travail en équipe et des spécificités propres aux différentes organisations de la production : DevOps, cascade, TDD, etc. Cette phase vous permettra de participer à l'organisation de l'activité de test, de vous adapter à des organisations de production spécifiques, déterminer et évaluer la couverture ou même la qualité des tests, autrement dit : de participer au pilotage de l'activité de test. Phase 5 - Je prépare l'examen de certification, je clôture mon projet de formation Cette dernière semaine est dédiée au renforcement, à la préparation de l'examen, au passage de l'examen et au bilan pédagogique individuel.

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné**
Commentaires sur la parcours personnalisable **du lundi au vendredi de 9h00 à 12h30 et de 13h30 à 17h00**

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

A l'issue de cette formation, vous pourrez continuer votre parcours chez Simpron avec la formation Technicien.ne d'Assistance Informatique - spécialisation studio jeu vidéo pour poursuivre dans le secteur de l'infrastructure avec une spécialisation jeu vidéo.

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00439429	du 15/04/2024 au 31/05/2024	Bègles (33)	SIMPLON.CO NOUVELLE-AQUITAINE		Non éligible	
00558963	du 24/03/2025 au 16/05/2025	Bègles (33)	SIMPLON.CO NOUVELLE-AQUITAINE		Non éligible	