

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

EVOLUTION5
Jean-Denis Coindre
06.29.78.66.25
contact@evolution5.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(vé) non salarié(e)

Sélection :

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Aucune

Prérequis pédagogiques :

• Etre sensibilisé au développement web •
Savoir naviguer sous Windows • Savoir
installer un logiciel

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

• Comprendre les principes de base de l'UI Design. • Explorer les éléments fondamentaux de la conception visuelle. • Collecter des données utilisateur pour informer la conception. • Analyser la concurrence pour des insights pertinents. • Créer des wireframes pour représenter la structure de l'interface. • Utiliser des outils de wireframing pour concrétiser les idées. • Concevoir des prototypes interactifs pour valider les concepts. • Appliquer les principes de conception lors du prototypage. • Utiliser les couleurs de manière efficace dans l'UI. • Sélectionner et appliquer la typographie adéquate.

Contenu et modalités d'organisation

Module 1: Comprendre les Fondamentaux Comprendre les principes de base de l'UI Design. Explorer les éléments fondamentaux de la conception visuelle. Module 2: Effectuer la Recherche et l'Analyse Collecter des données utilisateur pour informer la conception. Analyser la concurrence pour des insights pertinents. Module 3: Réaliser le Wireframing Créer des wireframes pour représenter la structure de l'interface. Utiliser des outils de wireframing pour concrétiser les idées. Module 4: Mettre en Place le Prototypage Concevoir des prototypes interactifs pour valider les concepts. Appliquer les principes de conception lors du prototypage. Module 5: Appliquer les Couleurs et la Typographie Utiliser les couleurs de manière efficace dans l'UI. Sélectionner et appliquer la typographie adéquate. Module 6: Établir une Hiérarchie Visuelle Créer une hiérarchie visuelle pour guider l'utilisateur. Organiser l'information de manière claire dans l'interface. Module 7: Intégrer Images et Iconographie Intégrer des images pour enrichir l'UI. Utiliser des icônes pour améliorer la navigation. Module 8: Implémenter l'Animation UI/UX Introduire des animations pour dynamiser l'interface. Améliorer l'expérience utilisateur grâce à des animations bien pensées. Module 9: Conduire des Tests et Recueillir des Retours Utilisateurs Mettre en place des tests pour évaluer l'efficacité de l'interface. Collecter et interpréter les retours utilisateurs de manière constructive. Module 10: Assurer l'Adaptabilité et la Responsivité Concevoir des interfaces adaptatives pour différents appareils. Optimiser l'UI pour garantir une expérience utilisateur fluide et cohérente. Nous pouvons adapter et personnaliser le programme en fonction de vos besoins par des compléments.

Parcours de formation personnalisable ? Oui Type de parcours Non renseigné

Validation(s) Visée(s)


> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00425673	du 01/01/2024 au 31/12/2024	Mérignac (33)	EVOLUTION5		Non éligible	
00532266	du 01/01/2025 au 31/12/2025	Mérignac (33)	EVOLUTION5		Non éligible	