

Sketchup essentiel Sketchup advanced

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

ADEBEO
christelle fayolle
04.74.01.98.72
christelle@adebeo.com

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Inscription obligatoire par un conseiller en insertion professionnelle

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

aucune condition tout public

Prérequis pédagogiques :

Ce cours s'adresse à tout professionnel du bâtiment notamment si vous êtes architecte, décorateur, paysagiste, charpentier, menuisier, constructeur, géomètre, VRB, bureau d'étude, événementiel. Pour suivre ce cours, vous devez: _ Connaître les formes géométriques fondamentales: rectangle, triangle, parallélisme, axe, arc, perpendiculaire, polygone. _ Connaître les termes associés aux dessins: section, plan de masse, rendu, champs de vision, point de vue. _ Savoir se servir d'une souris: double clic, glisser déposer, clic droit _ Savoir se servir d'un ordinateur (gestion des fichier et des dossiers) Vous aurez besoin d'une souris 3 boutons (fournie par adebeo dans le cas de formation en agence).

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Voir un projet en trois dimensions est beaucoup plus efficace pour le comprendre ou l'expliquer car c'est les volumes, les couleurs et les espaces qui le font vivre. Les méthodes traditionnelles de dessins nécessitent un travail considérable. Sketchup vous permet de dessiner aussi simplement que si vous dessiniez avec un crayon. Sketchup permet d'accélérer la conception de ces modèles en respectant le temps imparti. Les cours Essentiel One et Essential Two ont été conçu par l'éditeur du logiciel afin de donner aux stagiaires une vision globale du logiciel ainsi que les connaissances nécessaires à son utilisation. Les cours SketchUp Essentials One et Two permettent d'apprendre Sketchup sur d'excellentes bases. Ce cours s'adresse aux personnes qui : _ souhaitent commencer à travailler en trois dimensions . _ modifient un modèle existant _ agencement des produits dans une implantation client _ présentent des modèles en réunion de travail, Les principaux thèmes abordés sont le dessin en 2D

Contenu et modalités d'organisation

Créer un modèle en trois dimensions, Visualisez un modèle en trois dimensions, Montrer l'interaction des géométries 3D, Créer une géométrie à l'aide de l'outil pousser/tirer, Déplacer les entités géométriques, Maintenir les géométries coplanaires, Connecter et générer des formes, Verrouiller une inférence, Générer une forme géométrique rapidement, Créer un modèle pas après pas : outil sélection, décaler, Créer un modèle miroir, Créer une matrice, Appliquer un matériaux, Créer un texte 3D, Importer des modèles du 3D Warehouse, Utiliser un style paramétré, Géolocaliser et exporter un modèle dans Google Earth. Modéliser depuis une photo : Photomatch, Appliquer une texture à partir d'une image Prélever une texture, Comprendre l'explorateur de matériaux, Utiliser l'outil suivez moi, Recharger un composant, Appliquer un style Modifier un style Choisir un point de vue de caméra Modifier le champs angulaire Choisir une perspective Créer une scène Gérer les scènes Exporter une image Exporter une vidéo Travail guidé par le formateur sur un cas pratique du stagiaire Importer un fichier Autocad les différentes options et les différentes difficultés rencontrées, Travailler avec un fichier autocad importé, Créer un modèle 3D à l'aide d'un fichier autocad 2D Exporter un fichier sketchup en autocad Insérer un modèle dans une photo : 1 heure Réaliser des photos adaptées l'aide de plusieurs photos, Intégrer un modèle sur une photographie, Technique avancée de présentation, Montrer un modèle dans Google Earth, Comprendre l'outil de section, Gérer efficacement les groupes, les composants et les calques. Faire des présentations avec Layout : _ Faire un cartouche _ Gérer les calques _ Insérer un modèle sketchup _ Choisir une échelle _ Ajouter des cotations _ Ajouter des annotations _ Choisir un rendu _ Ajouter des pages _ Exporter un dossier pdf _ Mettre à jour un document Comprendre les options de rendu photo-réaliste, Les options des matériaux : _ réflexion, _ shininess, _ bump, _ luminescence. Les options de l'environnement : _ soleil, _ éclairage naturel, _ nuage, _ arrière plan. Les options des lumières : puissance, angle, couleur. Les options de rendus

...
Parcours de formation personnalisable ? Oui Type de parcours Mixte
Commentaires sur la parcours personnalisable 7h par jour

Validation(s) Visée(s)

Modéliser en 3D et 2D avec SketchUp - Sans niveau spécifique

MON COMPTE FORMATION Éligible au CPF

Et après ?

Suite de parcours

Une formation sur logiciel de rendu

Calendrier des sessions						
Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00424506	du 01/01/2024 au 31/12/2025	Bordeaux (33)	ADEBEO		MON COMPTE FORMATION	FPC