

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

ARTWORK- VFX
Mélodie Garinet
06.49.76.90.53
contact@artworkvfx.com

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Aucune

Prérequis pédagogiques :

• Être sensibilisé à l'imagerie 3D • Savoir naviguer sous Windows • Savoir installer un logiciel

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

• Se familiariser avec l'interface utilisateur, les panneaux, les menus et les outils de base. • Maîtriser la sélection et le déplacement des objets dans l'espace de travail. • Créer des vêtements de base comme des chemises ou des jupes. • Comprendre les paramètres de simulation de tissu tels que la gravité et la densité. • Appliquer des textures de tissu sur les vêtements et ajuster les réglages des matériaux. • Maîtriser les techniques avancées de couture pour ajouter des détails réalistes. • Créer un rendu de base de vos vêtements en utilisant les options d'éclairage. • Explorer des simulations plus avancées en utilisant des tissus complexes. • Créer des matériaux personnalisés, maîtriser la couture avancée et explorer des techniques de rendu professionnel.

Contenu et modalités d'organisation

Module 1 : Installer Marvelous Designer et se Familiariser avec l'Interface Installer Marvelous Designer sur votre ordinateur. Se familiariser avec l'interface utilisateur : panneaux, menus, et outils de base. Module 2 : Manipuler les Objets dans l'Espace de Travail Apprendre à sélectionner et à déplacer des objets. Pratiquer la création de formes simples comme des rectangles et des cercles. Module 3 : Créer des Vêtements de Base Découvrir la création de vêtements de base tels que des chemises ou des jupes. Explorer les options de modification de la taille et de la forme des vêtements. Module 4 : Simuler le Tissu Comprendre les paramètres de simulation de tissu, tels que la gravité et la densité. Effectuer des simulations pour observer les réactions des vêtements. Module 5 : Appliquer des Textures et des Matériaux Apprendre à appliquer des textures de tissu sur vos vêtements. Explorer les réglages des matériaux, comme la brillance et la réflectivité. Module 6 : Maîtriser la Couture et Ajouter des Détails Maîtriser les techniques de couture avancées pour des détails réalistes. Pratiquer l'ajout de boutons, fermetures à glissière, et d'autres éléments. Module 7 : Réaliser un Rendu de Base Découvrir la création d'un rendu de base de vos vêtements. Utiliser les options d'éclairage pour améliorer la qualité des rendus. Module 8 : Pratiquer la Modélisation avec des Styles Variés Créer un vêtement complexe en expérimentant avec différents styles. Utiliser les compétences acquises jusqu'à présent. Module 9 : Explorer la Simulation Avancée Explorer des simulations avancées avec des tissus complexes. Régler les paramètres de simulation pour des effets spécifiques. Module 10 : Créer des Textures Avancées et Personnalisées Créer des matériaux personnalisés pour vos vêtements. Apprendre à utiliser des images de texture pour un réalisme accru.

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Individualisé**

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00423791	du 01/01/2024 au 31/12/2024	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	
00522243	du 01/01/2025 au 31/12/2025	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	