

## Environnements, Sets &amp; Props 3D

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

ARTWORK- VFX  
Mélodie Garinet  
06.49.76.90.53  
contact@artworkvfx.com

## Accès à la formation

## Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarié(e)  
Actif(vé) non salarié(e)

## Sélection :

Dossier

## Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

## Conditions d'accès :

Aucune condition particulière

## Prérequis pédagogiques :

• Être sensibilisé à l'imagerie 3D • Savoir naviguer sous Windows • Savoir installer un logiciel

## Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

• Maîtriser les fondamentaux de la création d'objets 3D. • Différencier "meshs" et "curves" et effectuer des sélections. • Utiliser les opérations 3D telles que les booléens. • Connaître et utiliser les outils de modélisation. • Maîtriser les subdivisions de faces et d'arêtes. • Modéliser des objets avancés (Props). • Modéliser les éléments principaux d'un véhicule selon un model sheet. • Modéliser des éléments détaillés d'un véhicule avec chanfreins et biseaux. • Utiliser et paramétrer des matériaux, y compris réfraction, réflexion, glossiness, specular, diffuse, et textures UV mapping. • Créer et paramétrer caméras, éclairages, et rendus pour des scènes intérieures et extérieures.

## Contenu et modalités d'organisation

Module 1 : Avoir les Fondamentaux sur la création d'objets 3D et les opérations de modélisation • Savoir créer et paramétrer les primitives • Connaître les différences entre « meshs » et « curves » • Connaître toutes les selections • Connaître toutes les opérations 3D (Booleen...)  
Module 2 : Connaître les outils de modélisation • Connaître les outils de modélisation en utilisant les vertexs (points) • Connaître les outils de modélisation en utilisant les Edges (arêtes) • Connaître les outils de modélisation en utilisant les Faces • Connaître les outils de modélisation en paramétrant l'outils d'Extrusion • Connaître les outils pour Subdiviser des faces et des arêtes Module 3 : Modéliser des objets avancés (Props) • Savoir modéliser en utilisant les vertexs (points) • Savoir modéliser en utilisant les Edges (arêtes) • Savoir modéliser en utilisant les Faces • Savoir modéliser en paramétrant l'outils d'Extrusion • Savoir Subdiviser des faces et des arêtes Module 4 : Modéliser des éléments principaux d'un véhicule • Savoir placer un model sheet • Savoir modéliser en suivant un model sheet • Savoir modéliser fidèlement les éléments principaux d'un véhicule Module 5 : Modéliser des éléments détaillés d'un véhicule • Savoir modéliser dans le détail • Savoir créer des chanfreins • Savoir créer des biseaux et des extrusions (Bevel & Extrude) • Savoir dupliquer des objets selon un axe de rotation... Module 6 : Savoir utiliser et paramétrer des matériaux • Savoir utiliser et paramétrer la Réfraction • Savoir utiliser et paramétrer la Réflexion • Savoir utiliser et paramétrer le Glossiness • Savoir utiliser et paramétrer le Specular • Savoir utiliser et paramétrer la Diffuse • Savoir créer une texture et l'importer dans le logiciel • Savoir utiliser et paramétrer le Bump • Savoir créer et paramétrer les UV (UV mapping) Module 7 : Créer et paramétrer des caméras, éclairages et rendus (intérieur et extérieur) • Savoir utiliser et paramétrer une focale • Savoir paramétrer une caméra • Savoir créer et paramétrer une source de lumière • Savoir-faire un éclairage avec 3 sources de lumière différentes • Savoir exporter des éléments 3D, • Savoir faire des rendus Module 8 : Créer et paramétrer des éclairages et rendus avancés (intérieur et extérieur) • Savoir

...

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné**

## Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

## Et après ?

Suite de parcours

**Non renseigné**

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00422544	du 01/01/2024 au 31/12/2024	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC
00523187	du 01/01/2025 au 31/12/2025	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC