

# UI Design : Découvrir et maîtriser l'interface utilisateur

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

DAWAN  
GAYE Fatoumata  
09.72.37.73.73  
carif-aquitaine@dawan.fr

## Accès à la formation

### Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarié(e)  
Actif(ve) non salarié(e)

### Sélection :

Dossier

### Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

### Conditions d'accès :

Aucune

### Prérequis pédagogiques :

Non renseigné

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

Découvrir et maîtriser les principes de l'Interface Utilisateur (UI) Comprendre et réaliser une interface UI pour le web et applications

## Contenu et modalités d'organisation

Définir l'UI Design Présentation de l'Interface Utilisateur (UI) La place de l'UI au sein de l'UX Les éléments de l'UX Le rôle de l'UI Designer Comprendre l'interaction avec une interface Les différents types d'interface L'interaction selon les interfaces L'évolution de l'interaction dans notre environnement Le responsive web design Atelier : Voir et formuler un besoin Atelier : Formuler de premières idées à partir d'une carte d'empathie (empathy map) Atelier : Cartographie une expérience Découvrir le Design Thinking Comprendre la démarche Design Thinking L'empathie La problématique L'idéation Le prototypage Le test Atelier : Atelier d'idéation basé sur la refonte d'un site web Concevoir un visuel Les 10 principes de Nielsen Les grilles de mise en page Les théories de la Gestalt La loi de Fitts Les lois complémentaires L'affordance Focus : Le maquetage Les notions de maquetage Le sketching Le zoning Le wireframe Le prototype Les guidelines Les design systems et kits UI Connaître les autres outils de génération Rappel de la phase de génération (Étape 4 du Processus de conception UX) Le storyboarding La gamification Le tri de cartes Atelier : Création d'une maquette papier autour d'un projet Travailler l'architecture de l'information Définir l'architecture de l'information La hiérarchisation La taxonomie / l'étiquetage La méthode OOUX Exemple d'outils : L'arborescence Le sens de lecture Le fil d'Ariane L'usage des textes et pictogrammes La hiérarchie textuelle et SEO Les formulaires Assimiler les bonnes pratiques et les notions d'accessibilité Les devices et zones d'interactions Les gestes de navigation La bonne pratique du mobile-first La ligne de flottaison L'intégration à un écosystème Les couleurs L'iconographie Les polices L'accessibilité Prototyper avec XD Manipuler Adobe XD Animer son prototype Partager son projet Les plugins Adobe XD Atelier : Réaliser un wireframe sur Adobe XD à partir des éléments ébauchés précédemment Prototyper avec Figma Manipuler Figma Animer son prototype Partager son projet Les plugins Figma Penser au-delà de la conception Les logiciels de prototypage Mettre en avant ses créations Réaliser et maintenir sa veille Les nouvelles alternatives émergentes

...  
Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné**

## Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

## Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00396287	du 30/10/2023 au 31/12/2025	Bordeaux (33)	DAWAN		Non éligible	