

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

HOLBERTON SCHOOL  
BORDEAUX  
Pierre-Loup Martin  
05.25.53.00.05  
pierre-loup.martin@holbertonschool.com

## Accès à la formation

## Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarie(e)  
Actif(ve) non salarié(e)

## Sélection :

Tests

## Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

## Conditions d'accès :

Non renseigné

## Prérequis pédagogiques :

Seules votre motivation et votre capacité de déduction feront la différence. 1/ Passez le processus d'admission en ligne en 3 étapes (entre 20 et 50 heures) : ? Commencez à coder avec des questions et des mini défis ? Créez un site web à partir de zéro (aucune expérience nécessaire) ? Passez le quiz final 2/ Testez Holberton avec l'Hippo Camp', (le 1er mois sans engagement) : Rejoignez-nous lors de l'une des trois rentrées de l'année et commencez à apprendre à coder pendant 1 mois, sans engagement ni frais de dossier, puis confirmer votre inscription.

## Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

Valider le titre RNCP 37873 Concepteur De?veloppeur d'Applications a? l'issue du programme Acque?rir des bases techniques solides pour tous les me?tiers du de?veloppement logiciel (notamment Shell, C, Python, Algorithmie, Bases de donne?es, de?veloppement) Se spe?cialiser au me?tier de de?veloppeur AR/VR en ma?trisant les technologies associe?es Apprendre a? apprendre, pour continuer de vous former et e?voluer tout au long de votre carrie?re Se pre?parer au recrutement : simulations d'entretiens, cv GitHub et confe?rence avec des entreprises

## Contenu et modalités d'organisation

Suivez notre programme des fondamentaux du développement informatique pendant 9 mois puis suivez notre spécialisation AR/VR : Si vous aimez l'art, l'enseignement, les jeux ou le storytelling, notre programme Re?alite? Virtuelle et Re?alite? Augmente?e est peut-e?tre fait pour vous. Ma?trisez le langage C# et Unity3D, le moteur de RV/RA le plus populaire au monde. Ce programme a e?te? de?veloppe? en collaboration avec les e?quipes de la socie?te? Unity. Vous allez cre?er un projet 3D de A a? Z, apprendre a? de?finir des comportements d'interaction, ge?rer des ressources, utiliser des textures et des mate?riaux, concevoir des UI, ge?ne?rer des animations, utiliser des sources audio et publier des applications pour diverses plateformes et appareils. A? partir de vos compe?tences en de?veloppement sur Unity, vous allez ensuite cre?er et programmer des expe?riences interactives en RA avec des SDK ARKit, ARCore et Vuforia, ainsi qu'en RV avec des SDK Oculus, OpenVR et Google VR.

Parcours de formation personnalisable ?  Oui Type de parcours  Modularisé

Commentaires sur la parcours personnalisable

Une pédagogie basée sur la pratique et la collaboration :

L'apprentissage par projet est une méthode d'apprentissage éprouvée, alternative à la méthode traditionnelle de l'enseignement magistral et de la mémorisation. Au lieu d'insister sur la théorie, nous vous offrons l'opportunité d'appliquer vos connaissances. Nous vous confions des exercices de programmation de plus en plus difficiles à résoudre, avec un minimum d'instructions

## Validation(s) Visée(s)

Titre professionnel concepteur développeur d'applications - Niveau 6 : Licence, licence professionnelle, BUT (Niveau 6 européen)

MON COMPTE FORMATION Éligible au CPF

## Et après ?

## Suite de parcours

Grâce au soutien d'Actual Group, leader de l'emploi en France, nous vous garantissons trois propositions d'emploi, en lien avec votre formation, après votre cursus. Notre objectif : que tous nos étudiants travaillent à l'issue de la formation.

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00375621	du 02/10/2023 au 16/05/2025	Cenon (33)	HOLBERTON SCHOOL BORDEAUX		MON COMPTE FORMATION	FPC
00375622	du 05/02/2024 au 26/09/2025	Cenon (33)	HOLBERTON SCHOOL BORDEAUX		MON COMPTE FORMATION	FPC