

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

ARTSIDE GAMES  
MITATRE Aline  
05.57.61.11.88  
aline@artside.school

## Accès à la formation

## Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salaré(e)  
Actif(ve) non salarié(e)

## Sélection :

Dossier  
Tests  
Entretien

## Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

## Conditions d'accès :

Un Art Test est proposé à tous les étudiants souhaitant intégrer la formation en année supérieure afin de valider l'ensemble des prérequis. Puis un entretien sera organisé par Artside avec chaque candidat pour valider l'inscription. Il est nécessaire d'être majeur à l'entrée de la formation.

## Prérequis pédagogiques :

Non renseigné

## Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

Pour les étudiants de la spécialisation 3D Character Art, la formation va mettre l'accent sur une maîtrise aiguisée de l'anatomie, de la compréhension du corps humain et des créatures. En production, l'Environment Artist travaille conjointement avec les Level-Artists, Game designers et Concept-Artists afin d'apporter de l'émotion en construisant des univers immersifs.

## Contenu et modalités d'organisation

L'année se décompose en 2 blocs : - La création d'un Artbook de qualité, destiné à postuler dans les studios visés en tenant compte des compétences et des souhaits de chacun. Une équipe de professionnels intervient quotidiennement sur le suivi technique et artistique. Ce portfolio permet de présenter les compétences et aptitudes de chaque étudiant aux différents studios à la fin de leur formation. - La réalisation, en groupe, d'un prototype de jeu jouable. Les étudiants de la spécialisation Character Art vont créer les personnages, monstres, armes et animations en tenant compte des contraintes d'optimisation. Les étudiants de la spécialisation Environment Art vont avoir la charge de réaliser l'ensemble d'un décor jouable avec les contraintes techniques et d'optimisation.

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Modularisé**

## Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

## Et après ?

Suite de parcours

**Non renseigné**

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00369513	du 15/09/2023 au 28/06/2024	Bordeaux (33)	ARTSIDE GAMES		Non éligible	FPC
00497002	du 16/09/2024 au 27/06/2025	Bordeaux (33)	ARTSIDE GAMES		Non éligible	FPC