Ref. formation 202302154499

V-Ray pour Sketchup

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

SPIRIT FORMATION
Alexandre SIMON
05.59.58.20.08
alex@spirit-info.com

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Entretien

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Etre majeur.

Prérequis pédagogiques :

Non renseigné

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

La formation V-Ray vous apporte les techniques avancées de synthèse d'image. Ce moteur de rendu est utilisé comme extension pour des logiciels de modélisation 3D comme Sketchup. Vos rendus photos seront plus réalistes. Il est par exemple utilisé par des architectes pour produire des rendus 3D réalistes. Développez vos compétences d'export en image vos modélisation 3D en suivant une formation personnalisée. -Savoir gérer l'éclairage, les lumières artificielles de scènes. - Créer des matériaux de textures réalistes. - Savoir appliquer une méthodologie en fonction du type de scène.

Contenu et modalités d'organisation

V-RAY pour Sketchup : 1 - L'interface de V-Ray pour SketchUp 2 - Éclairage , lumières artificielles de scènes 3d avec V-RAY : Utilisation des SPOTLIGHTS et IES Lights. Placer l'éclairage en illumination globale. Les lumières photométriques de 3dsmax, La V-Ray Light. Techniques d'éclairage pour les scènes d'extérieur /intérieur HDRI et éclairage basé image. Prise de vue photo réaliste avec la V-Ray camera V-Ray : Optimisation pour des rendus rapides et esthétiques Paramétrer V-Ray pour des rendus rapides et esthétique. 3 - Créer des matériaux et des textures réalistes avec V-Ray et Sketchup: Réflexion réaliste des matériaux : créer du métal, verre et plastique. Environnement de réflexion Les autres matériaux V-Ray. 4 - Production et postproduction : Imports des rendus Sketchup. Imports d'images de fond afin de réaliser un compositing 3D. Analyse pratique et méthodologique en fonction du type de scène : Scènes d'extérieur, scènes d'intérieur, scènes de studio. Les ateliers textures. 5 - Les ateliers pratiques V-Ray : Modification des réglages sur une texture de base. Application de cette texture sur différents objets. Modifications de réglages et aperçus. Création de texture types : plastique, verre, matériaux divers. Création de texture complexes mêlant bosses, reflets, brillance, réfraction, transparence, etc... Application de différents types d'éclairages et de réglages pour des rendus optimisés.

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Individualisé**

Validation(s) Visée(s)

Utilisation d'un logiciel de CAO 3D (PCIE - ICDL) - *Sans niveau spécifique*

MON COMPTE FORMATION Éligible au CPF

Et après ?

Suite de parcours

Vos compétences seront reconnues par votre certification. Métiers : Architectes - Agenceurs – Cuisinistes - Fabricants de mobilier. Les métiers de l'architecture, de l'immobilier, de l'aménagement intérieur, de l'agencement, design.

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00347253	du 15/06/2023 au 23/06/2023	Anglet (64)	SPIRIT FORMATION		MON COMPTE FORMATION	FPC
00371132	du 13/10/2023 au 23/10/2023	Anglet (64)	SPIRIT FORMATION		MON COMPTE FORMATION	FPC
00438628	du 01/02/2024 au 31/12/2024	Anglet (64)	SPIRIT FORMATION		MON COMPTE FORMATION	FPC
00395099	du 02/02/2024 au 12/02/2024	Anglet (64)	SPIRIT FORMATION		MON COMPTE FORMATION	FPC
00438626	du 10/06/2024 au 18/06/2024	Anglet (64)	SPIRIT FORMATION		MON COMPTE FORMATION	FPC

00498608	du 30/09/2024 au 08/10/2024	Anglet (64)	SPIRIT FORMATION	MON COMPTE FORMATION	FPC
00535864	du 02/01/2025 au 31/12/2025	Anglet (64)	SPIRIT FORMATION	MON COMPTE FORMATION	FPC
00535858	du 13/02/2025 au 21/02/2025	Anglet (64)	SPIRIT FORMATION	MON COMPTE FORMATION	FPC
00567904	du 02/06/2025 au 12/06/2025	Anglet (64)	SPIRIT FORMATION	MON COMPTE FORMATION	FPC