Ref. formation 202206142019

Mastère Réalisateur de jeux vidéo et simulation

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

BORDEAUX YNOV CAMPUS
Caroline ETIENNE
05.56.90.00.10
contact-bordeaux@ynov.com

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Dossier
Tests
Entretien

Niveau d'entrée requis :

Niveau 6 : Licence, licence professionnelle, BUT (Niveau 6 européen)

Conditions d'accès :

Sur entretien + dossier

Prérequis pédagogiques :

Non renseigné

Contrat de professionnalisation possible ?

Oui

Objectif de la formation

Dans ce cursus de niveau bac +5, le Game Design sera au centre de la partie. Votre rôle sera de définir le gameplay du jeu – voir le métier de game designer. Vous travaillerez en équipe avec les étudiants de Game Art et de Game Programming. Ainsi, vous apprenez la création de jeu vidéo en conditions réelles. En choisissant notre Mastère Réalisateur de jeux vidéo et simulation, vous vous assurez une formation créée par et pour le secteur du jeu vidéo. Ce sont des professionnels du jeu qui viendront vous accompagner et vous suivre tout au long de l'année. Vous travaillerez sur des projets réels, en conditions de studio, pour mettre toutes les chances de votre côté ! Des projets transversaux Les projets de jeux vidéo dans notre Mastère regroupent des étudiants d'horizons différents permettant de réaliser des niveaux de jeu complets.

Contenu et modalités d'organisation

Le déroulement de votre formation Le Mastère Réalisateur de jeux vidéo et simulation se déroule sur 2 ans. Chaque année vous aurez un projet fil rouge où vous travaillerez avec les étudiants en Mastère Jeux Vidéo : Réalisateur de films d'animation et en Mastère Jeux Vidéo : Game Programmer & Designer afin de créer un jeu vidéo fonctionnel. Pour ces projets, vous serez accompagné par des intervenants professionnels qui pourront vous guider et vous conseiller à chaque étape. Programme 6 Majeures obligatoires : Les majeures sont des modules de 76 heures d'enseignement. Character Art Environnement Art / Level Art Lumières, éclairage temps réel, shaders et optimisation et Blueprint ou bolt Préproduction Production Post-Production 6 électives parmi la liste ci-après : les électives sont des modules de 32 heures. Conception graphique Création d'entreprise Design thinking & innovation Déploiement d'un site web Gestion de production HTML & CSS Javascript Management digital Marketing, communication & financement Prise de parole en public Stratégie Marketing/Communication Stratégie commerciale/financière Suite Adobe Veille et cadrage En parallèle, vous participerez à des projets annexes comme la création d'un jeu de société ou d'un livre dont vous êtes le héros afin d'améliorer vos connaissances en narrative design par exemple.

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Mixte**

Validation(s) Visée(s)

Chef de projet multimédia - ***Niveau 7 : Master, diplôme d'études approfondies, diplôme d'études supérieures spécialisées, diplôme d'ingénieur (Niveau 7 européen)***

MON COMPTE FORMATION Éligible au CPF

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00310570	du 03/10/2022 au 30/08/2024	BORDEAUX (33)	BORDEAUX YNOV CAMPUS		MON COMPTE FORMATION, Contrat, FPC, Contrat pro	