

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

ARTWORK- VFX
Mélanie Garinet
06.49.76.90.53
contact@artworkvfx.com

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Aucune

Prérequis pédagogiques :

• Être sensibilisé à l'imagerie 3D • Savoir naviguer sous Windows • Savoir installer un logiciel

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Comprendre le rôle du Concept Artist dans l'industrie artistique. Maîtriser les techniques de composition en noir et blanc. Appliquer le storytelling dans la création artistique. Approfondir les compétences de rough avec volumes, ambiances et lumières. Explorer des techniques avancées de perspective. Créer une base solide en appliquant les notions apprises. Analyser et appliquer les codes photographiques et cinématographiques. Utiliser la couleur de manière créative avec un focus sur la symbolique. Comprendre le comportement de la lumière en peinture digitale. Appliquer les compétences acquises pour développer des concepts environnementaux iconiques.

Contenu et modalités d'organisation

Module 1: Découvrir le Concept Mood Présenter le métier de Concept Artist. Initier aux exercices de composition en noir et blanc. Comprendre l'importance du storytelling dans le concept art. Module 2: Maîtriser les Techniques de Rough et de Perspective Approfondir les techniques de rough avec l'ajout de volumes, ambiances et lumières. Explorer des techniques avancées de perspective. Appliquer les notions apprises pour créer une base solide. Module 3: Appliquer les Codes Photographiques et Cinématographiques Analyser les codes photographiques et cinématographiques. Appliquer ces codes dans la création d'images, en mettant l'accent sur le storytelling. Créer des roughs présentant un storytelling en utilisant les codes du cinéma. Module 4: S'Initier à la Couleur S'initier à la couleur avec démonstration et explication des termes. Explorer la symbolique de la couleur et créer un colorscrip. Réaliser des speedpaintings pour mettre en pratique les concepts de couleur. Module 5: Comprendre la Lumière en Peinture Digitale Comprendre le comportement physique de la lumière. Réaliser une étude de nature morte avec réflexion sur les matériaux et textures. Appliquer les techniques de lumière apprises au photobashing. Module 6: Appliquer les Notions Acquisées Appliquer les notions vues pour créer une base solide, en mettant l'accent sur la cohérence. Continuer le travail avec l'initiation au photobashing pour intégrer des éléments réalistes. Approfondir le travail sur la lumière. Module 7: Organiser et Rechercher des Concepts Environnementaux Organiser les premières recherches et croquis pour un concept environnemental. Développer chaque soir l'image en parvenant à un concept utilisable par un artiste 3D. Appliquer les techniques pour parvenir à une image iconique et aboutie, en évitant de tomber dans l'illustration. Module 8: Affiner les Concepts Environnementaux Approfondir les techniques de développement d'images. Mettre en avant la cohérence du monde créé. Renforcer la narration visuelle. Module 9: Exploration Avancée des Concepts Environnementaux Continuer à appliquer les techniques pour parvenir à des images iconiques. Éviter les pièges de l'illustration

...
Parcours de formation personnalisable ? Oui Type de parcours Non renseigné

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00257902	du 01/01/2021 au 31/12/2021	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	
00217788	du 01/01/2021 au 31/12/2021	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	
00257903	du 01/01/2022 au 31/12/2022	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	
00323112	du 01/01/2022 au 31/12/2024	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	
00422556	du 01/01/2024 au 31/12/2024	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	

00523363

du 01/01/2025 au
31/12/2025

Mérignac (33)

ARTWORK- VFX

Non
éligible

