Ref. formation 202009084997

Bachelor 3 3D, Animation & Jeux vidéo

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

BORDEAUX YNOV CAMPUS
Juliana FILIZOLA
05.56.90.00.10
juliana.filizola@ynov.com

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Dossier
Entretien

Niveau d'entrée requis :

Niveau 5 : DEUG, BTS, DUT, DEUST (Niveau 5 européen)

Conditions d'accès :

Dossier + Entretien

Prérequis pédagogiques :

Non renseigné

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

3D ou tridimensionnel sont des termes qui caractérisent l'espace qui nous entoure, tel que perçu par notre vision, en termes de largeur, de hauteur et de profondeur. L'ANIMATION 3D est une technique d'animation par ordinateur équivalant à l'animation en volume dans un monde virtuel. Elle sert à créer le mouvement des différents éléments numériques, ce qui est une étape indispensable pour certaines productions. Elle est utilisée dans divers domaines tels les effets spéciaux au cinéma, les films et séries en images de synthèse, les jeux vidéo, les présentations de produits...

Contenu et modalités d'organisation

TRONC COMMUN - Maîtrisez le workflow de la fabrication de personnages en 3D et décors, du concept à la modélisation incluant le texturing et le surfacing - Maîtrisez l'importation et l'optimisation des assets : objets, animations, textures et workflow - Créez des effets spéciaux temps réels qualitatifs pour un jeu ou un film d'animation COURS ASSOCIÉS : Character art – Environment art – Unreal : cours général temps réel, Game Art & Préviz Animation – Unreal : VFX / Dynamique / Cloth / Hair ARCHITECTURAL VISUALIZATION - Maîtrisez les compétences des logiciels de 3D, visualisation réaliste et visite virtuelle - Réalisez des projets concrets d'architecture d'intérieur sur différentes thématiques dans un contexte réel COURS ASSOCIÉS : Logiciels 3D TwinMotion – Logiciels de rendu – Projets JEUX VIDÉO & SIMULATION - Concevez et mettez en oeuvre les boucles de gameplay, les 3 C (caméra, contrôleur, character) et le système de jeu. - Concevez un level design fonctionnel - Réalisez des personnages et des décors fictifs ou réalistes ANIMATION 3D Produire un film d'animation 3D de 2 minutes avec au minimum 2 personnages - Formalisez et rédigez les éléments clés de la préproduction - Produisez un storyboard avec les étapes clés de l'action et des placements de caméra - Réalisez un acting d'un ou plusieurs personnages en travaillant leurs personnalités, humeurs et réactions - Réalisez une animation COURS ASSOCIÉS : Ecriture scénario – Storyboard – Animation 3D : Acting

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** **Type de parcours** **Modularisé**

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Mastère ARCHITECTURAL VISUALIZATION SPECIALIST Mastère VFX ARTIST Mastère RÉALISATEUR DE FILMS D'ANIMATION Mastère RÉALISATEUR DE JEUX VIDÉO ET SIMULATION

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00206815	du 14/09/2020 au 31/08/2021	BORDEAUX (33)	BORDEAUX YNOV CAMPUS		Non éligible	FPC
00232735	du 01/10/2021 au 31/08/2022	BORDEAUX (33)	BORDEAUX YNOV CAMPUS		Non éligible	FPC
00286938	du 03/10/2022 au 31/08/2023	BORDEAUX (33)	BORDEAUX YNOV CAMPUS		Non éligible	FPC
00394048	du 02/10/2023 au 30/08/2024	Le Bouscat (33)	BORDEAUX YNOV CAMPUS		Non éligible	FPC