Ref. formation 202003080675

Environment Art 3D

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

ARTSIDE GAMES
Aline Mitatre
05.57.61.11.87
aline@artside.school

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Dossier
Tests
Entretien

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Tout candidat à la formation Online devra adresser un folio Online afin de valider un niveau d'entrée. Un art test pourra être demandé au candidat par Artside au cas par cas. Un entretien sera organisé par Artside avec chaque candidat pour valider l'inscription

Prérequis pédagogiques :

Non renseigné

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Le travail d'Environment Artist 3D requière de nombreuses compétences et une maîtrise parfaite des différents outils nécessaires en production. Les exigences et contraintes sont variées selon que l'on travaille pour des projets AAA, mobiles ou indépendants. La formation va également mettre l' accent sur une maîtrise aiguisée de l'éclairage, level art et composition. La connaissance des contraintes techniques du Game Art sont assimilées et les logiciels Unreal Engine, Maya, 3DSMax, Substance Painter et Designer, Photoshop, Marmoset Toolbag sont maîtrisés durant la formation. L' Environment Artist est un profil complet qui doit combiner une excellente technicité à une vision artistique mature. Ainsi nous allons travailler sur des directions artistiques variées pour enrichir les talents des futurs artistes, en passant du stylisé, à des rendus réalistes et du hard surface.

Contenu et modalités d'organisation

Module 01 : Les fondamentaux 3D / Module 02 : Initiation au Game Art et PBR / Module 03 : Substance Designer et Painter / Module 04 : Props for Games / Module 04 : Diorama 01 / Module 05 : Modular et optimisation / Module 06 : Shader Unreal Engine / Module 07 : Environnement réaliste / Module 08 : Level Art / Module 09 : Foliage / Module 10 : Technical Art / Module 11 : FX 3D / Module 12 : Lighting 01 / Module 13 : Environnement stylisé / Module 14 : Organic World / Module 15 : Diorama 02 / Module 16 : Lighting 02 / Module 17 : Unity / Module 18 : Technical Art / Module 19 : Lighting 03 / Module 20 : Projet final /

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours ***Non renseigné***

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00202798	du 02/11/2020 au 03/01/2022	Bordeaux (33)	ARTSIDE GAMES		Non éligible	FPC
00252555	du 14/03/2022 au 09/06/2023	Bordeaux (33)	ARTSIDE GAMES		Non éligible	FPC
00372113	du 15/01/2024 au 11/04/2025	Bordeaux (33)	ARTSIDE GAMES		Non éligible	FPC
00589150	du 12/01/2026 au 16/04/2027	Bordeaux (33)	ARTSIDE GAMES		Non éligible	FPC