

# Architectures d'entreprise avec les technologies Microsoft

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

M2I FORMATION MERIGNAC  
Agnès RICHIR  
05.57.19.07.65  
a.richir@m2iformation.fr

## Accès à la formation

### Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarié(e)  
Actif(ve) non salarié(e)  
Autre public

### Sélection :

Dossier

### Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

### Conditions d'accès :

Aucune

### Prérequis pédagogiques :

Avoir des connaissances en développement informatique.

### Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

Connaître les architectures typiques du monde .NET Savoir sur quels critères juger une architecture technique Sélectionner les technologies .NET adéquates Comprendre comment communiquer avec d'autres technologies Maîtriser les design patterns Choisir la bonne méthodologie de développement Structurer correctement une application dans Visual Studio Choisir et définir une convention de nommage dans son architecture.

## Contenu et modalités d'organisation

Introduction Pourquoi architecturer ? Critères pour le choix d'une bonne architecture Modèles de vente d'une application Différences entre un éditeur et un service informatique d'entreprise Définition d'un SI d'une entreprise Concept "d'abstraction" Ingénierie vs technicité Psychologie des services informatiques d'une entreprise Architecture logicielle Introduction sur les différentes architectures Organisation technique vs fonctionnelle La notion de couche, module, service et composant La notion de fournisseur / consommateur Les architectures Services Oriented Architecture (SOA) Entreprise Service Bus (ESB) Micro-services 2-tiers 3-tiers La couche d'accès aux données La couche métier Entités Services métiers Agents métiers Workflow métiers La couche de présentation Les couches techniques Le concept d'IoC (Inversion of Control) La notion d'add-in / plug-in Le concept de bootstrapper Scalabilité Maintenir une compatibilité descendante durant l'évolution d'une architecture Authentification et fédération Asynchronisme Design patterns de base Introduction Les principes SOLID Les design patterns De création De structure De comportement Avancés AOP (Aspect Oriented Programming) Concept D'agrégation De bus De sérialisation Design patterns spécialisés D'architecture sur les sources de données De Mapping Objet Relationnel (ORM) Comportementaux Structurels Des metadata De présentation Web De communication De gestion des accès concurrents en mode déconnecté De gestion des états De limitation et de boostage Les autres design patterns Design patterns orientés architecture distribuée Styles d'intégration Systèmes de messages Canaux de messages Construction de messages Transformation de messages Routage de messages Gestion système de messages Le Framework .NET Grille des technologies du .NET .NET Framework vs .NET Core La CLR (Common Language Runtime) et ses services Langages et CTS (Common Type System) Assembly Outillage Visual Studio Conception d'une architecture avec Visual Studio Structuration d'une application dans Visual Studio Règles de nommage Assembly / Namespace Applications Web et design patterns associés

...  
Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Individualisé**

## Validation(s) Visée(s)

### > Attestation de fin de formation

## Et après ?

Suite de parcours

**Non renseigné**

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00201392	du 01/07/2020 au 31/12/2022	Mérignac (33)	M2I FORMATION MERIGNAC		Non éligible	FPC