

FinancementFormation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif**Organisme responsable et contact**DAWAN
GAYE Fatoumata
09.72.37.73.73
carif-aquitaine@dawan.fr**Accès à la formation****Publics visés :**Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)**Sélection :**

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Pas de conditions particulières

Prérequis pédagogiques :Maîtrise de l'environnement PC.
Connaissances des outils graphiques
complémentaires (Photoshop ou Gimp /
Illustrator ou Inkscape).**Contrat de
professionnalisation
possible ?**

Non

Objectif de la formation

S'initier à la composition et la modélisation de scènes 3D avec Blender ainsi qu'à l'éclairage pour la composition d'images fixes

Contenu et modalités d'organisation

Introduction A propos de Blender, historique, utilisation, fonctionnalités et philosophie de l'Open Source Lles fondamentaux Présentation de l'interface : - La scène de départ : Le cube, la lumière, la caméra / vue du haut sur le plan x,y X axe rouge / Y axe vert / Z axe bleu - Les différents menus Organisation / réorganisation de l'espace de travail Le curseur 3D Vues : Orbite Panoramique Zoom in et out Vue depuis la caméra Vue du haut Vue de face Vue de côté Permuter en mode orthogonal / perspective Rotation autour de la scène selon l'axe Z Rotation autour de la scène sur les axes X & Y Ré-initialise la vue sur le curseur 3D Mode de sélection Tout sélectionner / désélectionner Sélection rectangulaire Sélection circulaire et modification de la taille de brosse Sélection au lasso Ajouter / supprimer de la sélection Sélection progressive Inverser la sélection active Sélection par vertices liés Manipulation des primitifs « à la volée » : Déplacer un objet sur les 3 axes Modifier l'échelle sur les 3 axes Incliner sur les 3 axes Contraindre une modification selon un axe Annuler une modification Ré-initialiser position, échelle et rotation Manipulation des primitifs avec le panneau Transformation Choix de la position selon les axes X,Y,Z Choix de la rotation selon les axes X,Y,Z Choix de l'échelle selon les axes X,Y,Z Gestion du point de pivot de un ou plusieurs primitifs Objet sélectionné Centres individuels Curseur 3D Baricentre Centre de la boîte englobante Les types d'objets et types de formes Les types d'objets - les objets maillés - les courbes de Bézier, les courbes NURBS - les surfaces NURBS - les méta-objets Les types de formes « maillés » - Plan, cube, cercle, sphère UV, icosphère, cylindre, cône - Grille et singe - Maillage vide et anneau ou tore Les types de formes « courbe » - Courbe et cercle de Bézier - Courbe et cercle NURBS - Chemin Les surfaces NURBS - Courbe et cercle NURBS - Surface NURBS - Tube, sphère et tore NURBS Les Méta-objets - Boule, tube, cube - Plan, ellipsoïde Mode objet, mode édition / Edition de primitifs Mode de sélection de vertex, arêtes ou faces Rotation, échelle et position Extrusion de faces / arêtes / vertices Séparer des vertices Séparer un objet en 2 parties Rendre

...
Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné****Validation(s) Visée(s)****> Attestation de fin de formation****Et après ?**

Suite de parcours

Non renseigné**Calendrier des sessions**

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00184482	du 01/01/2020 au 31/12/2021	Pessac (33)	DAWAN		Non éligible	
00248835	du 01/01/2022 au 31/12/2022	Pessac (33)	DAWAN		Non éligible	
00313098	du 18/07/2022 au 31/12/2025	Bordeaux (33)	DAWAN		Non éligible	
00313097	du 18/07/2022 au 31/12/2025	Bordeaux (33)	DAWAN		Non éligible	