

# Shotgrid - Management d'équipe

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

ARTWORK- VFX  
Garinet  
06.89.44.06.97  
contact@artworkvfx.com

## Accès à la formation

### Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarié(e)  
Actif(ve) non salarié(e)

### Sélection :

Dossier

### Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

### Conditions d'accès :

Aucune

### Prérequis pédagogiques :

• Être sensibilisé à la production • Savoir naviguer sous Windows • Savoir installer un logiciel

### Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

Naviguer efficacement dans l'interface de ShotGrid. Personnaliser l'interface en fonction des besoins spécifiques du projet. Structurer l'information pour une gestion cohérente du projet. Maîtriser la création de projets, séquences et plans dans ShotGrid. Créer et gérer efficacement des assets, environnements et tâches. Élaborer des templates adaptés aux besoins spécifiques du projet. Assigner des tâches de manière efficace à l'équipe artistique. Comprendre le code couleur des "États" de ShotGrid. Utiliser des outils pour avoir une vision globale du projet. Maîtriser l'utilisation du "Review Tool" dans ShotGrid.

## Contenu et modalités d'organisation

Module 1: Explorer l'Interface de ShotGrid et Connecter les Outils Naviguer efficacement dans l'interface de ShotGrid. Comprendre la manière dont les différents outils sont interconnectés. Personnaliser l'interface selon les besoins spécifiques du projet. Gérer les paramètres et préférences utilisateur. Module 2: Organiser et Structurer avec ShotGrid Comprendre l'organisation et la structure de ShotGrid. Configurer des entités et définir les relations entre elles. Gérer les métadonnées pour une meilleure organisation. Utiliser les filtres et les vues pour accéder rapidement à l'information. Module 3: Créer Projets, Séquences et Plans Maîtriser la création de projets, séquences et plans dans ShotGrid. Structurer l'information pour une gestion cohérente du projet. Définir les permissions d'accès pour différents membres de l'équipe. Utiliser les options de personnalisation pour répondre aux besoins spécifiques du projet. Module 4: Gérer Assets, Environnements et Tâches Créer et gérer efficacement des assets, environnements et tâches. Utiliser des métadonnées pour suivre le statut et la progression. Faciliter la collaboration en attribuant des responsabilités claires. Optimiser la gestion des versions et des itérations. Module 5: Créer des Templates Réutilisables Élaborer des templates adaptés aux besoins spécifiques du projet. Assurer la réutilisation efficiente de templates pour différentes phases. Personnaliser les templates en fonction des évolutions du projet. Mettre en place des processus de validation des templates. Module 6: Assigner le Travail aux Artistes et Comprendre les "États" de ShotGrid Assigner des tâches de manière efficace à l'équipe artistique. Comprendre le code couleur des "États" de ShotGrid. Gérer les flux de travail pour assurer une production fluide. Utiliser les fonctionnalités de notification pour une communication proactive. Module 7: Avoir une Vision Globale du Projet sur de Grosses Productions et Gérer les Priorités Utiliser des outils pour avoir une vision globale du projet. Gérer les priorités et les dépendances sur des productions de grande envergure. Anticiper les challenges potentiels et mettre en place des solutions préventives. Optimiser les processus

...  
Parcours de formation personnalisable ? Oui Type de parcours Non renseigné

## Validation(s) Visée(s)

### > Attestation de fin de formation

## Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00166546	du 01/01/2020 au 31/12/2023	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	
00232230	du 01/01/2021 au 31/12/2021	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	
00257917	du 01/01/2022 au 31/12/2022	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	
00422892	du 01/01/2024 au 31/12/2024	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	
00523378	du 01/01/2025 au 31/12/2025	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	

00653241

du 01/01/2026 au  
31/12/2026

Mérignac (33)

ARTWORK- VFX

Non  
éligible

