

BPJEPS Spécialité Activités Physiques pour Tous

Financement



Formation professionnelle continue
Programme régional de formation
(PRF AS)

N° de marché : 2019P208S04432

Organisme responsable et contact

LEO LAGRANGE FORMATION

Jean Michel DESFORGES

05.56.77.81.48

j.m.desforges@mpsformation.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Information collective
Inscription directe ou par un conseiller
en insertion professionnelle

Niveau d'entrée requis :

Non renseigné

Conditions d'accès :

Voir conditions d'accès relatives au BPJEPS

Prérequis pédagogiques :

- être âgé(e) de 18 ans - niveau 3ième minimum - connaissances et expériences dans le domaine de l'animation, sportive en particulier. - être titulaire de l'AFPS (Attestat de Formation aux Premiers Secours) ou du PSC1 (Prévention et Secours Civiques de Niveau 1) - présenter un certificat médical de non contre-indication à la pratique sportive et à l'encadrement des APT datant de moins de 3 mois à l'entrée en formation Vérification à partir du dossier d'inscription

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Permettre l'accès à une qualification de niveau IV afin d'exercer les fonctions d'animateur sportif en autonomie.

Contenu et modalités d'organisation

dPositionnementA détailler... - PositionnementA détailler... - 18 h Le cadre général de l'animateur sportif pour tous (octobre/novembre)A détailler... - Réflexion sur la définition de l'animateur sportif pour tous L'environnement socio-professionnel Approche de l'histoire de l'Education Populaire L'évolution des pratiques sportives de loisirs Les valeurs du Sport Les publics et les structures relevant de l'animation sportive pour tous La pédagogie (méthodes actives) La communication (jeux et apports théoriques) Le référentiel métier de l'animateur sportif Recherche de stages A détailler... - 108 h La démarche pédagogique adaptée au Sport pour Tous + Les Activités Physiques d'Entretien Corporel APEC (Décembre)A détailler... - Mise en situation pédagogique > satisfaire à la Vérification des Exigences Préalables à la Mise en Situation Professionnelle Apports théoriques et pratiques dans la famille APEC Méthodologie construction de séances Sciences biologiques Enquête concernant une structure PAE A détailler... - 120 h Préparation à la certification UC 3 en APEC + Les Activités Physiques à Caractères Ludiques Janvier/février)A détailler... - Confrontations des expériences en PAE : croisement des enquêtes relatives à la connaissance des structures, échanges sur les outils et méthodes expérimentés Méthodologie > conception d'un cycle d'apprentissage et des modalités d'évaluation Accompagnement individuel sur l'écriture d'un cycle en APEC Bureautique PAE Sciences humaines Apports théoriques et pratiques dans la famille APCL > Les grands jeux sportifs et les jeux de ballons (sports collectifs) A détailler... - 270 h Les Activités Physiques à Caractères Ludiques + Le projet d'animation (mars/avril)A détailler... - Apports théoriques et pratiques dans la famille APCL > Les jeux de raquettes et les jeux d'opposition Accompagnement à la conception d'un cycle en APCL Bureautique Apports théoriques sur la méthodologie du projet PAE Conception d'un projet d'animation Epreuve formative : présentation orale du projet Mise en oeuvre du projet A détailler... - 228 h Le projet d'animation + Les Activités Physiques en Espace naturel APEN (mai/juin)A détailler... - Conception du dossier UC 1 et 2 en mai

...

Parcours de formation personnalisable ?

Oui

Type de parcours

Mixte

Validation(s) Visée(s)

BPJEPS spécialité éducateur sportif mention activités physiques pour tous - Niveau 4 : Baccalauréat (Niveau 4 européen)

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00161419	du 21/10/2019 au 30/10/2020	ARTIGUES PRES BORDEAUX (33)	LEO LAGRANGE FORMATION		Non éligible	FPC