

Gestion de projet Agile avec Scrum - Initiation

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

L'AGILISTE
Florent Lothon
05.64.21.12.74
contact@agiliste.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(vé) non salarié(e)

Sélection :

Entretien

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Non renseigné

Prérequis pédagogiques :

Savoir lire et écrire en Français Disposer d'un ordinateur ou tablette connecté(e) à internet

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

A l'issue de la formation, le stagiaire sera opérationnel sur un projet mené selon approche agile avec le cadre méthodologique Scrum. Il en connaîtra le fonctionnement, les rôles, événements, artefacts et termes utilisés. Il disposera des connaissances nécessaires pour poser les bases d'un projet agile et sécuriser l'adoption d'une telle approche. Appréhender les fondamentaux des nouvelles méthodes de gestion de projet répondant aux enjeux du monde d'aujourd'hui (complexité, besoin de réactivité face aux changements, nouveaux standards d'expérience client, collaborateurs recherchant le bien être au travail).

Contenu et modalités d'organisation

MODULE 1 - L'agilité : plus qu'une méthodologie, un état d'esprit * Différences entre approche classique et approche agile * L'évolution du mouvement agile * Comprendre l'état d'esprit agile * Principes de fonctionnement de la gestion de projet agile * Premier aperçu du cadre méthodologique Scrum
Activité fil rouge : Aider l'entreprise Learn and Play à choisir sa méthode de gestion de projet
MODULE 2 - Scrum : focus sur la « méthode » agile la plus éprouvée * Panorama des méthodes agiles * La méthode Kanban * Définition et caractéristiques de Scrum * Les trois piliers de Scrum, ses rôles et événements * Déroulement du processus Scrum
Activité fil rouge : Le projet Learning Spot est lancé avec Scrum : réaliser son premier Product backlog
MODULE 3 - Piloter un projet Scrum et gérer les changements sur un projet * Les estimations avec le planning poker * Instruments de pilotage * [Anecdote] "Les plans sont inutiles, planifier est essentiel" * Mécanisme pour limiter les dérives de délais et budget * Exemples d'outils de gestion de projet agile
Activité fil rouge : Le projet Learning Spot a progressé : aider le product owner à trouver des alternatives possibles pour la suite du projet
MODULE 4 - Les bénéfices de l'agilité et les pièges à éviter * Les bénéfices par rapport à une approche classique * Épanouissement au travail et motivation * Livrer en avance et autoriser un droit à l'erreur * Difficultés et pièges à éviter * Pour aller plus loin

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Mixte**

Validation(s) Visée(s)

Gestion de projet agile avec Scrum - *Sans niveau spécifique*

MON COMPTE FORMATION Éligible au CPF

Et après ?

Suite de parcours

Possibilité d'approfondir avec la formation Scrum Master couvrant l'ensemble des pratiques agiles indispensables ainsi que la préparation de la certification Scrum.org

Calendrier des sessions

| Numéro Carif | Dates de formation | Ville | Organisme de formation | Type d'entrée | CPF | Modalités |
|-----------------|--------------------------------|--------------|------------------------|------------------|----------------------|-----------|
| 00227168 | du 01/01/2021 au 31/12/2025 | Saucats (33) | L'AGILISTE | | MON COMPTE FORMATION | FPC |