

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

ARTWORK- VFX
Mélanie Garinet
06.49.76.90.53
contact@artworkvfx.com

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(vé) non salarié(e)

Sélection :

Dossier

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

aucune condition particulière

Prérequis pédagogiques :

• Être sensibilisé à l'imagerie 3D • Savoir naviguer sous Windows • Savoir installer un logiciel

Contrat de professionnalisation possible ?

Non

Objectif de la formation

Comprendre les aspects psychologiques et émotionnels des équipes créatives. Analyser la motivation et la dynamique de groupe spécifiques à l'industrie CGI/VFX/Jeux Vidéo. Gérer efficacement les différents profils et personnalités au sein d'une équipe. Maximiser la productivité individuelle et collective dans le contexte de la CGI/VFX/Jeux Vidéo. Utiliser des techniques et des outils pour améliorer l'efficacité opérationnelle. Équilibrer la qualité et la rapidité d'exécution dans les projets. Développer des compétences avancées de résolution de problèmes spécifiques au domaine. Appliquer des méthodologies spécifiques à la résolution de problèmes complexes. Prendre des décisions stratégiques éclairées en tenant compte des spécificités de l'industrie. Améliorer les compétences de communication interne et externe adaptées à l'industrie CGI/VFX/Jeux Vidéo.

Contenu et modalités d'organisation

Module 1: Comprendre le Fonctionnement de l'Esprit Humain en Environnement CGI/VFX/Jeux Vidéo • Explorer les aspects psychologiques et émotionnels des équipes créatives. • Comprendre la motivation et la dynamique de groupe spécifiques à l'industrie. • Gérer les divers profils et personnalités au sein d'une équipe. **Module 2: Maximiser la Productivité et l'Efficacité dans le Monde de la CGI/VFX/Jeux Vidéo** • Maximiser la productivité individuelle et collective. • Utiliser des techniques et des outils pour améliorer l'efficacité opérationnelle. • Équilibrer la qualité et la rapidité d'exécution. **Module 3: Résoudre les Problèmes de Manière Avancée** • Développer des compétences avancées de résolution de problèmes. • Appliquer des méthodologies spécifiques à la résolution de problèmes dans le domaine CGI/VFX/Jeux Vidéo. **Module 4: Prendre des Décisions Stratégiques** • Appliquer des méthodes de prise de décision stratégique. • Gérer les risques et les incertitudes dans le processus décisionnel. • Prendre des décisions éclairées dans des situations complexes. **Module 5: Communiquer Efficacement dans l'Industrie CGI/VFX/Jeux Vidéo** • Améliorer les compétences de communication interne et externe. • Adapter la communication à différents publics et canaux. • Utiliser la communication pour résoudre des problèmes et inspirer l'équipe. **Module 6: Influencer Positivement les Collaborateurs** • Développer des compétences d'influence positive. • Utiliser l'influence pour favoriser la créativité et la collaboration. • Gérer les conflits et les résistances avec tact. **Module 7: Négocier avec Succès dans l'Industrie** • Appliquer des techniques de négociation spécifiques à l'industrie CGI/VFX/Jeux Vidéo. • Négocier des contrats, des délais et des ressources avec succès. • Gérer les négociations de manière éthique et professionnelle. **Module 8: Manager Efficacement dans le Domaine CGI/VFX/Jeux Vidéo** • Développer des compétences de gestion d'équipe et de projet. • Encourager la collaboration et le partage d'idées au sein de l'équipe. • Gérer les performances et résoudre les problèmes liés à la gestion d'équipe. **Module 9: Exercer un Leadership Inspirant** • Développer un style de leadership inspirant. • Créer une

...
Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné**

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00166535	du 01/01/2020 au 31/12/2023	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC
00232231	du 01/01/2021 au 31/12/2021	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC
00257919	du 01/01/2022 au 31/12/2022	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC
00422893	du 01/01/2024 au 31/12/2024	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC
00523381	du 01/01/2025 au 31/12/2025	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC