

Développement iphone / ipad

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

VAELIA MERIGNAC

Carole COMBES

05.16.50.80.00

contact@vaelia.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(ve) non salarié(e)

Sélection :

Inscription obligatoire par un conseiller
en insertion professionnelle

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Connaissance d'un langage de
programmation objet

Prérequis pédagogiques :

Non renseigné

Contrat de
professionnalisation
possible ?

Non

Objectif de la formation

Cette formation va vous permettre d'acquérir de solides bases en Objective-C, d'apprendre à utiliser l'environnement de développement Xcode, à concevoir des interfaces graphiques grâce au mode WYSIWYG de l'éditeur, à maîtriser le SDK et ses différentes API. À l'issue de cette formation, vous serez donc entièrement autonome pour développer des applications iOS qui utilisent au mieux les capacités des produits mobiles Apple, et cela que les logiciels soient destinés au grand public ou uniquement à votre entreprise.

Contenu et modalités d'organisation

Présentation générale Le matériel Le système d'exploitation Pour l'utilisateur La programmation Objective-C Syntaxe Structure d'une classe : interface et implémentation Définition des méthodes et propriétés Héritage, Protocoles et Catégories Instanciation des classes Concept de message Gestion des exceptions Les frameworks Foundation Kit UIKit Game Kit iAd Map Kit Gestion de la mémoire Création d'objets et allocation de la mémoire Fonctionnement du Reference Counting Retain, release et auto-release ARC (différences avec le Garbage Collector) Les bonnes pratiques L'environnement de développement Xcode 4 Création et organisation d'un projet La gestion des sources (Git, Subversion) Les éditeurs (Standard, Assistant et Version), l'Organizer Les outils de debug Interface Builder Simulateur iOS Profiling (CPU, mémoire, système de fichiers) Concepts de haut niveau Les storyboards Scènes et enchaînements (segues) Design Patterns (MVC, Target-Action, Delegate...) L'interface graphique Les vues Les widgets (boutons, labels...) Les pages scrollables : UIScrollView Les pages web : UIWebView Les principaux contrôleurs Les Composants de navigation Split View Controller pour iPad Les alertes Fonctionnalités IHM avancées Prise en compte du cycle de vie Multitâche Les animations La géolocalisation Lectures audio et vidéo Reconnaissance des gestes Gestion de l'orientation (portrait/paysage) Créer des applications universelles URL schemes Règles d'ergonomie (Human Interface Guidelines) Respect des standards Minimiser les fonctionnalités Des interactions à bon escient S'appuyer sur les forces de la plateforme Les applications doivent être belles ! Atouts et inconvénients du tactile Connectivité Requêtes synchrones Requêtes asynchrones Sécurité Interrogation de Web Services WS JSON et XML Monitoring réseau Persistence des données Les données utilisateurs Le système de fichiers Utilisation de SQLite Création du DataModel et des classes métier Core Data (chargement, lecture, sauvegarde) Déploiement et gestion de flotte Gestion des certificats, profils de provisioning... L'App Store L'outillage Déploiement Ad Hoc ou In-House Store privé

...

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné**

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00141245	du 15/02/2019 au 31/12/2021	Mérignac (33)	VAELIA MERIGNAC		Non éligible	
00141246	du 15/02/2019 au 31/12/2021	Limoges (87)	VAELIA LIMOGES		Non éligible	
00141244	du 15/02/2019 au 31/12/2021	Périgny (17)	VAELIA LA ROCHELLE		Non éligible	
00141247	du 15/02/2019 au 31/12/2021	L'Isle- d'Espagnac (16)	VAELIA ANGOULÊME		Non éligible	