

L'animation zéro papier avec Toon Boom Harmony

Financement

Formation professionnelle continue
Non conventionnée / sans dispositif

Organisme responsable et contact

LE SOCLE

Julien Philipponneau
05.86.16.05.11
jphilipponneau@lesocle-formations.fr

Accès à la formation

Publics visés :

Demandeur d'emploi
Jeune de moins de 26 ans
Personne handicapée
Salarié(e)
Actif(vé) non salarié(e)

Sélection :

Dossier
Entretien

Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

Conditions d'accès :

Animateur traditionnel ou digital 2D/3D,
réalisateur disposant d'une expérience
significative dans le secteur de l'animation.

Prérequis pédagogiques :

Non renseigné

Contrat de
professionnalisation
possible ?

Non

Objectif de la formation

Formation complète et intensive à l'animation digitale traditionnelle et Cut-Out par un apprentissage du logiciel Toon Boom Harmony. A l'issue de cette formation les stagiaires seront capable de d'animer leur scène en traditionnel et cut-out sur le logiciel Toon Boom Harmony

Contenu et modalités d'organisation

Jour 01 Présentation de la formation. Visionnage d'exemples de style d'animation Cut-Out. Découverte d'un plan, sa structure, son ergonomie. Explication Structure référentiel d'Harmony. Créer une scène. Workspace. Windows and Tabs Customisation workspace. Préférences. Création de calques. Short cut (customisation) Outils de dessin. Outils de sélection. Formes d'outils. Peinture. Palette de couleur. Exercice : Clean up et mise en couleur d'un caractère. But de l'exercice : Prise en main des outils de dessin et de sélection et utilisation de leurs préférences. Gestion des couleurs. Mémorisation des shorts cuts. Jour 02 Animation tradi sur Toon Boom. Outils d'animation. Utilisation de la X sheet. Utilisation de l'image switch. Onion Skin. Calques. Mise en librairie d'éléments de reut. Cycle. Exercice : Animation tradi et semi tradi. But de l'exercice : Prise en main des outils d'animation tradi. Utilisation de la Time line. Utilisation de la X Sheet. Mise en banque d'éléments. Jour 0 ? Animation d'objets. ? Peg. ? Manipulation des objets dans les scènes (échelle, rotation, position, utilisation du Z). ? La timeline. ? Auto Path. ? Vitesse. ? Fonction. Exercice : Animation d'objets But de l'exercice : Prise en main des outils d'animation. Vitesse automatique. Utilisation des fonctions. Jour 04 ? Animation semi tradi sur Toon Boom (l'ordinateur comme assistant). ? Pivots et hiérarchies. ? Mini Rig. Exercice : Animation semi tradi. Comment utiliser l'ordinateur comme assistant. Création d'une hiérarchie simple. But de l'exercice : Être capable de créer la structure (hiérarchie) d'un personnage simple. Animation avec structure Jour 05 ? Node View. ? Navigation dans la Node View. ? Sélection d'éléments dans la Node View. ? Composite Bitmap et Pass Through. ? Base de Rig (Structure complète). ? Les déformeurs et enveloppe mise en place et utilisation. ? Node Library. Exercice: Création d'un Cutter simple. Création d'un Cutter avec comme Matte un élément de personnage. Création de la structure d'un oeil. Création de la hiérarchie d'un bras avec Auto Patch. Mise en place de déformeur et d'enveloppe sur des éléments. Création d'un mini Rig. But de l'exercice: Être à l'aise avec la

Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Individualisé**

Validation(s) Visée(s)

> Attestation de fin de formation

Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00219650	du 15/02/2021 au 26/02/2021	Angoulême (16)	LE SOCLE		Non éligible	
00230848	du 21/06/2021 au 02/07/2021	Angoulême (16)	LE SOCLE		Non éligible	
00249118	du 04/10/2021 au 15/10/2021	Angoulême (16)	LE SOCLE		Non éligible	
00252217	du 29/11/2021 au 10/12/2021	Angoulême (16)	LE SOCLE		Non éligible	
00258557	du 31/01/2022 au 11/02/2022	Angoulême (16)	LE SOCLE		Non éligible	

00263894	du 04/04/2022 au 15/04/2022	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	
00287396	du 13/06/2022 au 24/06/2022	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	
00312462	du 05/09/2022 au 16/09/2022	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	
00312463	du 05/09/2022 au 16/09/2022	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	
00323765	du 09/01/2023 au 20/01/2023	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	
00328473	du 16/01/2023 au 27/01/2023	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	
00344341	du 27/03/2023 au 07/04/2023	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	
00350999	du 05/06/2023 au 16/06/2023	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	
00426494	du 05/02/2024 au 16/02/2024	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	
00462504	du 17/06/2024 au 28/06/2024	Angoulême (16)	LE SOCLE	Non éligible	