

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

ARTWORK- VFX  
Mélanie Garinet  
06.49.76.90.53  
contact@artworkvfx.com

## Accès à la formation

## Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarié(e)  
Actif(vé) non salarié(e)

## Sélection :

Dossier

## Niveau d'entrée requis :

Niveau 3 : CAP, BEP (Niveau 3 européen)

## Conditions d'accès :

Aucune

## Prérequis pédagogiques :

• Être sensibilisé à l'imagerie 2D/3D • Savoir naviguer sous Windows • Savoir installer un logiciel

## Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

Comprendre le Concept-Design. Acquérir les techniques fondamentales du Character-Design, des environnements et des objets Adapter l'espace de travail Photoshop à la peinture numérique. Utiliser l'éditeur de brosses pour la "dynamique des formes" et le "transfert". Appliquer les fondamentaux de la perspective. Travailler la réduction et le rythme des formes dans l'espace. Créer une grille d'espace dans Photoshop. Explorer le design de formes simples et les proportions. Maîtriser la mise en lumière pour créer du volume et des ombres. Effectuer un exercice de design en jouant avec les formes blanches et la lumière.

## Contenu et modalités d'organisation

Module 1: Initiation au Concept-Design Définition du Concept-Design et exploration des formes. Adaptation de l'espace de travail Photoshop pour la peinture numérique. Utilisation de l'éditeur de brosses pour la dynamique des formes et le transfert. Application des fondamentaux de la perspective. Module 2: Maîtrise du Character Design Recherches pour définir les spécificités d'un personnage. Création d'une banque d'images pour le personnage. Travail sur les morphotypes, proportions et archétypes. Pratique du travail de silhouette et équilibre entre détail et repos. Module 3: Environnement Design Avancé Transformation de la perspective pour un décor de film d'animation. Utilisation du parallaxe pour ajouter de la profondeur aux éléments plats. Exploration des masses et de la composition à travers la miniature. Analyse des contrastes dans la lecture d'une image. Module 4: Techniques Avancées en Concept-Design Création d'une grille d'espace complexe dans Photoshop. Maîtrise du design avec des formes simples et des proportions complexes. Approfondissement de la mise en lumière pour créer des volumes élaborés. Exercice avancé de design de véhicule avec des formes blanches et la lumière. Module 5: Approfondissement du Character Design Conception du personnage à travers des croquis et une composition élaborée. Sélection d'attitudes spécifiques dans le posing. Simplification avancée d'un corps avec la création d'un mannequin. Rendu avancé de la peau avec des tons alternés. Module 6: Techniques Avancées en Environment Design Utilisation avancée du lasso polygonal pour le design. Application de règles de cadrage et de divisions d'image avancées. Modification avancée de la perspective pour créer des environnements uniques. Intégration de l'architecture avec une introduction à des outils 3D basiques et au linework. Module 7: Approfondissement des Techniques de Concept-Design Utilisation avancée de l'éditeur de brosses pour la forme double et la diffusion. Exploration de concepts avec des contraintes spécifiques. Exercice avancé sur la création de Props avec variations sur un thème. Introduction aux matériaux avancés avec le rendu de verre et de métal. Module

...  
Parcours de formation personnalisable ? **Oui** Type de parcours **Non renseigné**

## Validation(s) Visée(s)

## &gt; Attestation de fin de formation

## Et après ?

Suite de parcours

**Non renseigné**

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00166545	du 01/01/2020 au 31/12/2023	Bordeaux (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC
00422905	du 01/01/2024 au 31/12/2024	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC
00537177	du 01/01/2025 au 31/12/2025	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		Non éligible	FPC