

## Financement

Formation professionnelle continue  
Non conventionnée / sans dispositif

## Organisme responsable et contact

ARTWORK- VFX  
Mélodie Garinet  
06.49.76.90.53  
contact@artworkvfx.com

## Accès à la formation

## Publics visés :

Demandeur d'emploi  
Jeune de moins de 26 ans  
Personne handicapée  
Salarié(e)  
Actif(vé) non salarié(e)

## Sélection :

Dossier

## Niveau d'entrée requis :

Sans niveau spécifique

## Conditions d'accès :

Aucune

## Prérequis pédagogiques :

Être sensibilisé à l'imagerie 3D Savoir naviguer sous Windows Savoir installer un logiciel

## Contrat de professionnalisation possible ?

Non

## Objectif de la formation

Organiser, créer, déplacer et paramétrer des volumes 3D simples Modéliser des éléments 3D de type objets Importer et exporter des objets 3D assemblés Créer, déplacer et paramétrer des caméras 3D Configurer les objets, créer et appliquer (à ajouter) des textures et matériaux de l'image de synthèse Paramétrer différents types de lumières de l'image Déclencher des interactions Utiliser le système d'animation Créer des scripts C# et intégrer des SDK Exportation cross-plateforme de l'application Paramétrer et réaliser des rendus d'une scène 3D

## Contenu et modalités d'organisation

Organiser, créer, déplacer et paramétrer des volumes 3D simples • Identifier les différentes vues de l'interface et les différents outils • Appliquer et nommer les calques et les dossiers • Créer, déplacer et paramétrer des volumes 3D simples (Primitives) Modéliser des éléments 3D de type objets • Identifier les outils de dessin et de création de formes • Créer, déplacer et paramétrer des volumes 3D simples (primitives) • Créer des opérations d'assemblage (Booléen...) • Modéliser en créant, déplaçant des points, des arêtes et des faces 3D • Modéliser en créant des extrusions, des biseaux Importer et exporter des objets 3D assemblés • Paramétrer les imports et exports au moyen d'outils d'insertion et de chargement • Importer et exporter un élément 3D Créer, déplacer et paramétrer des caméras 3D • Créer et déplacer une caméra • Paramétrer une caméra au moyen d'outil de caméra Configurer les objets, créer et appliquer (à ajouter) des textures et matériaux de l'image de synthèse • Identifier les outils et paramètres des textures dédiés • Créer et paramétrer des matériaux en utilisant les paramètres de : Réfraction, Réflexion, Spéculaire... • Créer et paramétrer des textures en utilisant les paramètres de : Diffuse, Relief, Masques... Paramétrer différents types de lumières de l'image • Identifier les outils d'éclairage dédiés (Lumière naturelle, artificielle. Direction, intensité, ombres, positionnement, couleur, atténuation...) • Créer, placer et paramétrer une source de lumière • Créer un éclairage d'une scène 3D avec 3 sources de lumières différentes • Créer et paramétrer un éclairage HDRI • Créer et paramétrer un éclairage avec de la globale illumination Déclencher des interactions • Utiliser les interactions OnClick • Savoir utiliser les interactions Invoke • Savoir utiliser les interactions de Raycast • Savoir utiliser les interactions de Touch Utiliser le système d'animation Savoir créer des animations simples dans Unity Savoir utiliser la fenêtre animator Créer des enchaînements d'animations Créer une animation d'Avatar Déclencher des interactions Créer des scripts C# et intégrer des SDK • Identifier les fonctions Awake Start Update • Créer des variables publics / privées • Identifier les différents types de

...

Parcours de formation personnalisable ?  Oui  Type de parcours  Mixte

## Validation(s) Visée(s)

Modélisation 3D et rendu réaliste - Sans niveau spécifique

MON COMPTE FORMATION Éligible au CPF

## Et après ?

Suite de parcours

Non renseigné

## Calendrier des sessions

Numéro Carif	Dates de formation	Ville	Organisme de formation	Type d'entrée	CPF	Modalités
00323111	du 01/01/2022 au 31/12/2024	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		MON COMPTE FORMATION	FPC
00422907	du 01/01/2024 au 31/12/2024	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		MON COMPTE FORMATION	FPC
00537181	du 01/01/2025 au 31/12/2025	Mérignac (33)	ARTWORK- VFX		MON COMPTE FORMATION	FPC